

Programmeerpakket Ziek zijn

Rijd met de ambulance naar de patiënt.

- * Zorg voor een dambord of print het raster (pagina 2) en vergroot dit tot A3 formaat.
- * Print de routekaartjes en lamineer ze. Print ze dubbelzijdig om een controlekaart op de achterkant te printen.
- * Zorg voor (Playmobil)poppetjes. Zet een poppetje, liefst een dokter, op de afbeelding van de ambulance, rechtsonder op het raster. De dokter kijkt in dezelfde richting als de rijrichting van de ambulance (vooruit).

Paniek! Iemand moet met spoed naar het ziekenhuis. De ambulance wordt gebeld. De kinderen besturen de ambulance en krijgen een route door. Ze leggen het raster (of dambord) voor zich en pakken een routekaartje. Ze verplaatsen de dokter (het poppetje) in de richting die de pijlen aangeven. Ze komen bij een huis. Hier wordt de patiënt opgehaald. Op de achterkant van elk routekaartje kan het kind zien of de ambulance bij het juiste huis is aangekomen.

De pijlen hebben de volgende betekenis:



rechtdoor, recht vooruit. De dokter loopt verder in de richting waar hij naar kijkt. (Dit betekent dus niet altijd 'omhoog').



rechtsaf. Draai de dokter op zijn plek een slag naar rechts.











linksaf. Draai de dokter op zijn plek een slag naar links.

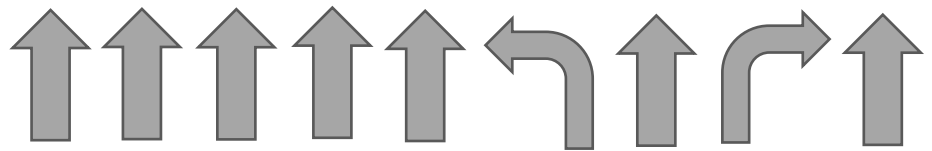
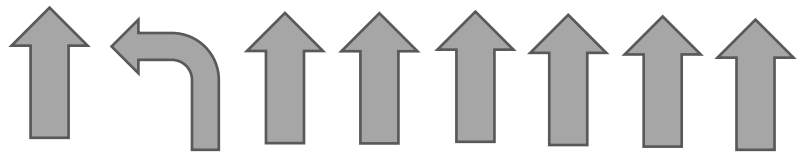
Veel plezier! Juf Anke
www.jufanke.nl



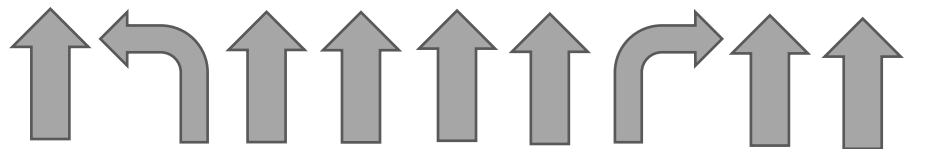
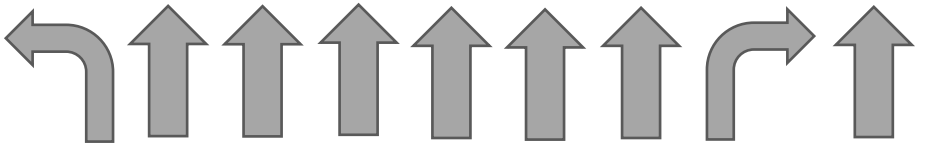
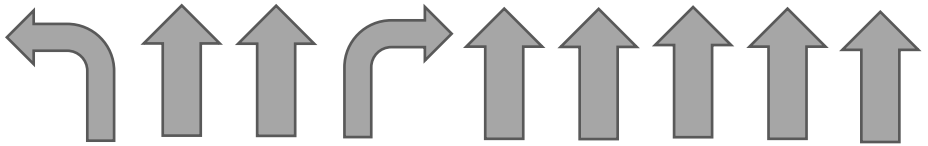
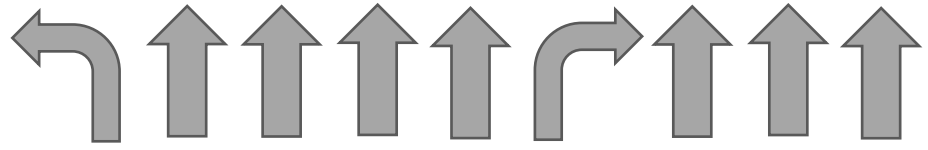


Naar de patiënt

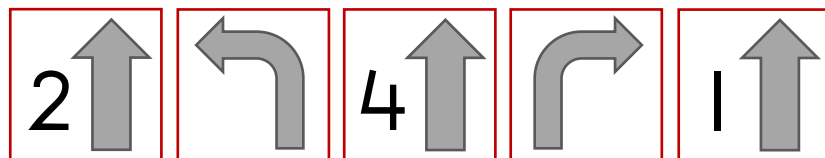
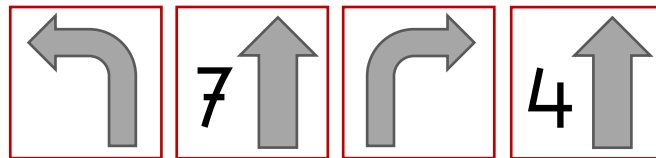
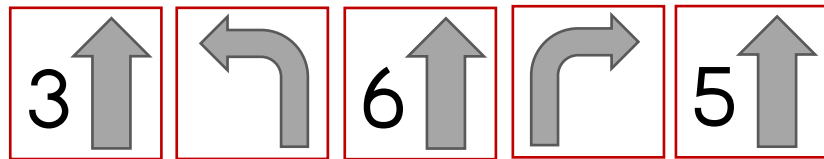
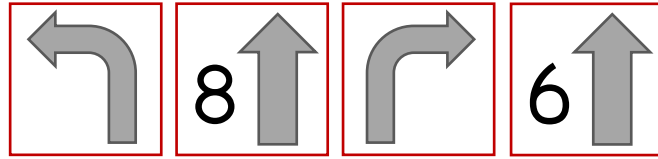
									
									
									
									
									
									
									















↶	9 ↑	↷	4 ↑
↷	7 ↑	↶	1 ↑



↶	3 ↑	↷	5 ↑
↶	3 ↑	↷	3 ↑



8 ↑	↶	8 ↑	↷	6 ↑
↶	4 ↑	↶	1 ↑	



3 ↑	↶	5 ↑	↷	2 ↑
↶	2 ↑	↶	1 ↑	

