

# Programmeerpakket Pasen

Help de paashaas met het bezorgen van de eieren.

## Activiteit 1 - Routekaartjes

- \* Print de routekaartjes en lamineer ze. Print ze dubbelzijdig om een controlekaart op de achterkant te printen.
- \* Zorg voor een dambord of print het raster en vergroot dit tot A3 formaat.
- \* Print een paashaas en leg deze in het vak linksboven op het dambord of raster.
- \* Zorg voor kleine paaseieren of dopjes.

De kinderen leggen het dambord of raster (speelveld) voor zich en pakken een routekaartje. Ze kijken naar de richting die de eerste pijl aangeeft en het getal dat hierbij staat. Ze leggen paaseieren of dopjes vanaf de paashaas in de juiste richting op het speelveld. Hierna kijken ze naar de tweede pijl en het tweede getal en maken de route op het speelveld langer. Dit doen ze ook bij de derde pijl en het derde getal. Waar verstopt de paashaas zijn eieren?

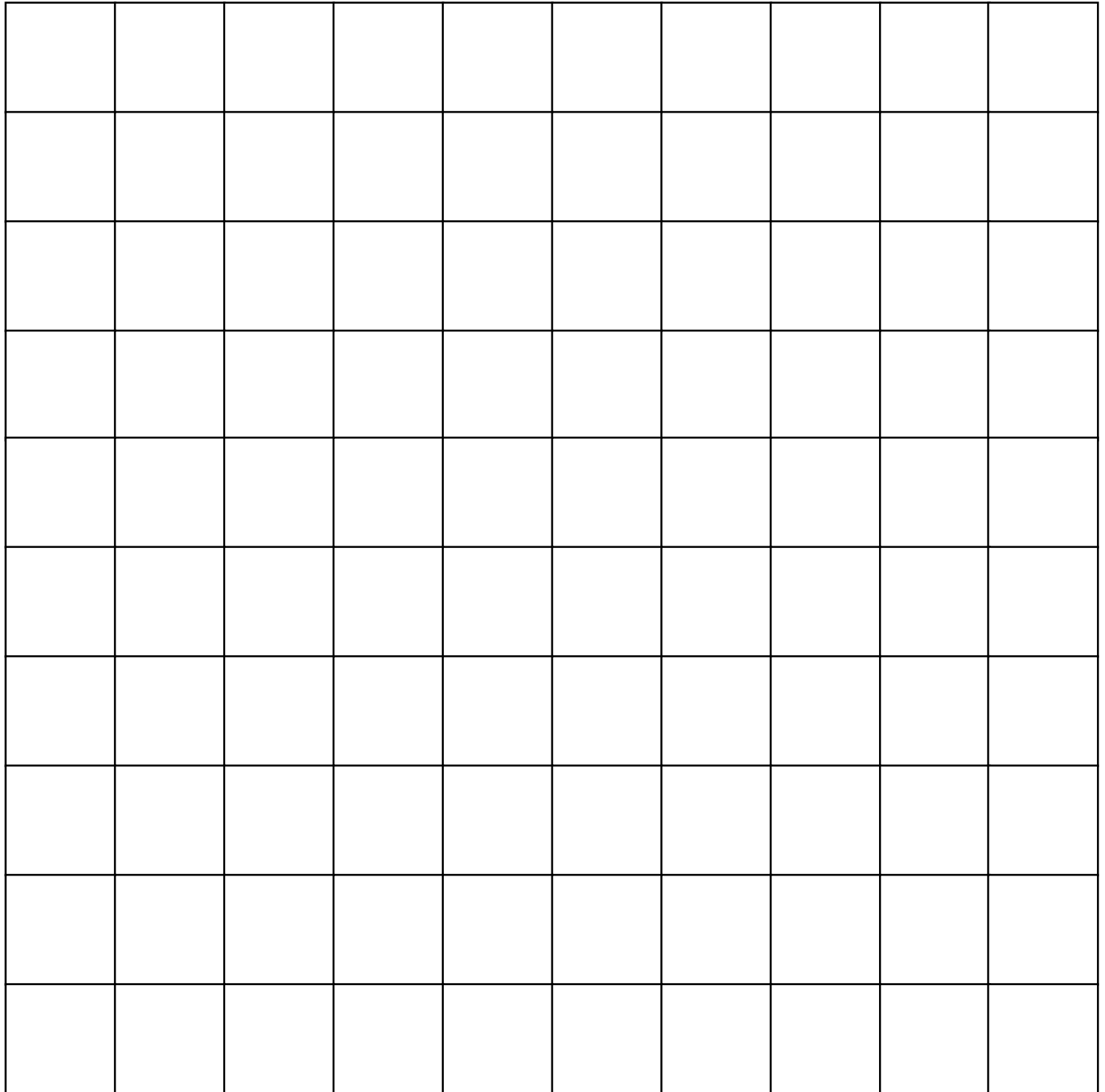
De kinderen kunnen op de achterkant van het routekaartje controleren of ze de juiste plek gevonden hebben.

Veel plezier!

Juf Anke

- [www.jufanke.nl](http://www.jufanke.nl) -









2



3



4



5



1



4



5



3



3



4

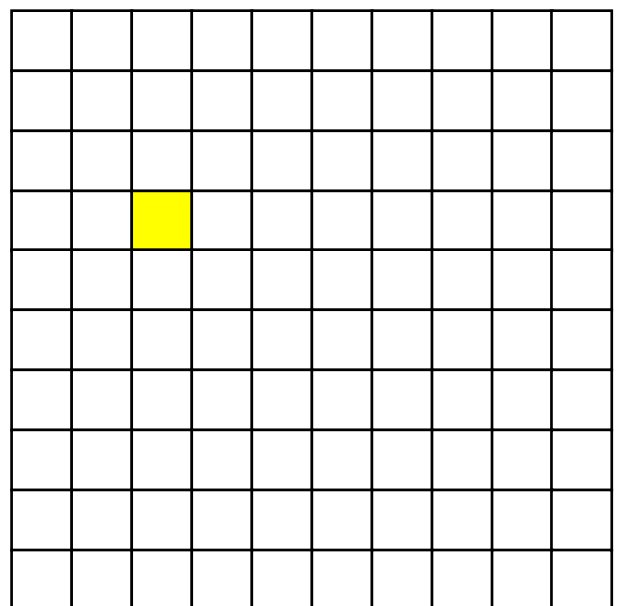
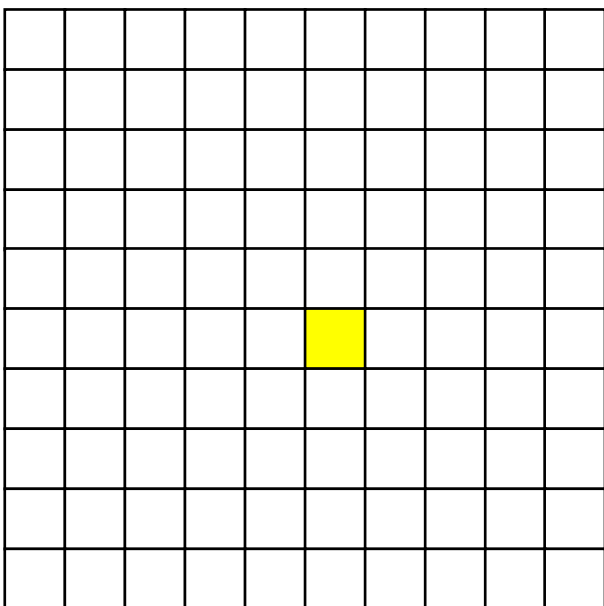
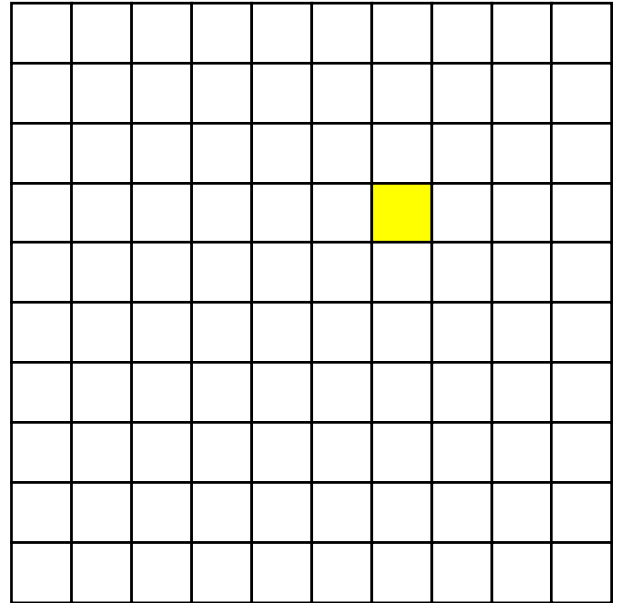
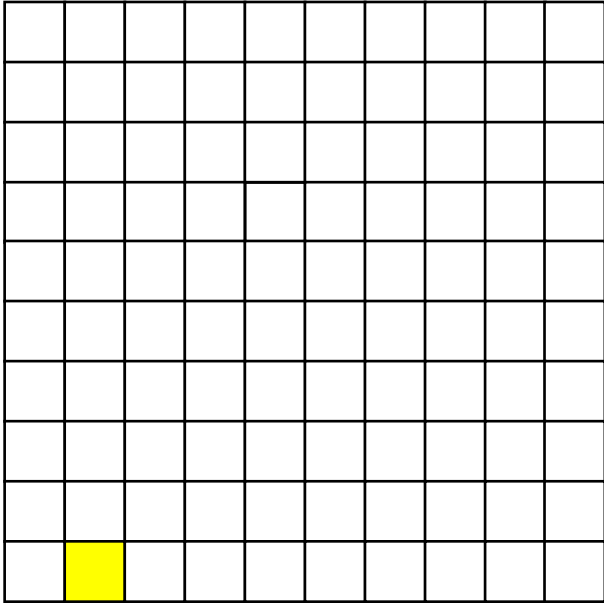


5



1







2  
3  
1  
3  
5



4  
5  
4  
2  
1

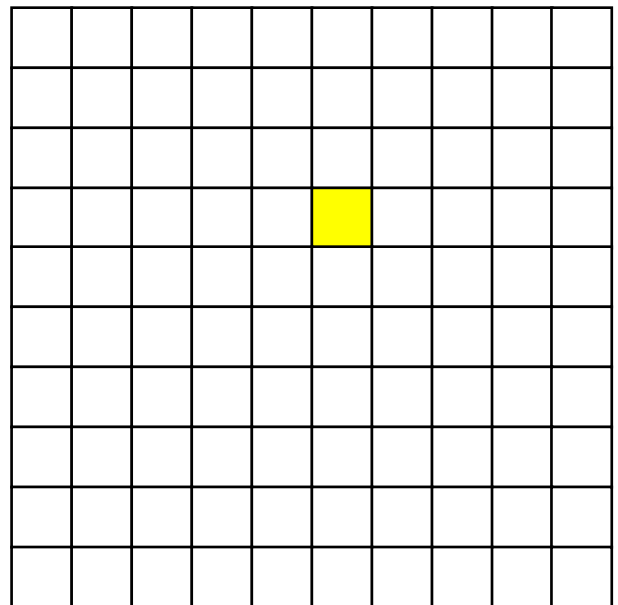
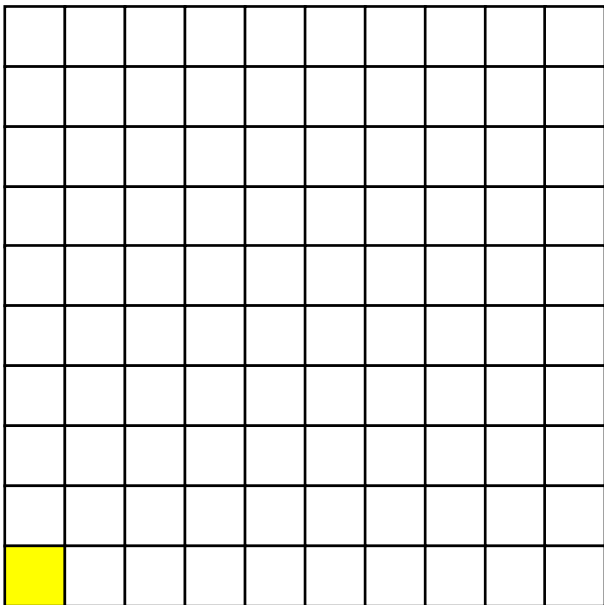
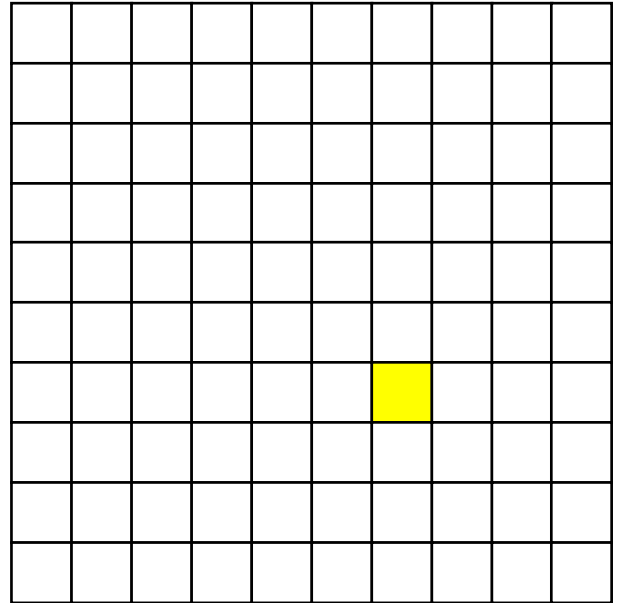
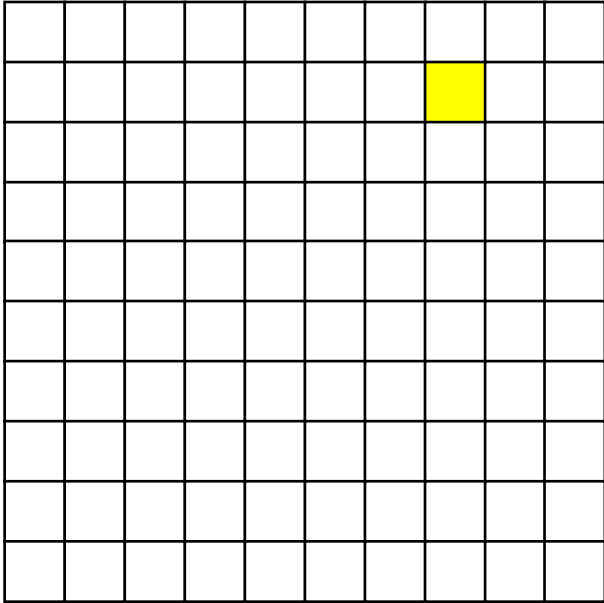


4  
5  
3  
2  
2



5  
4  
2  
4  
2







9  
5  
7  
4  
5



8  
7  
6  
5  
3



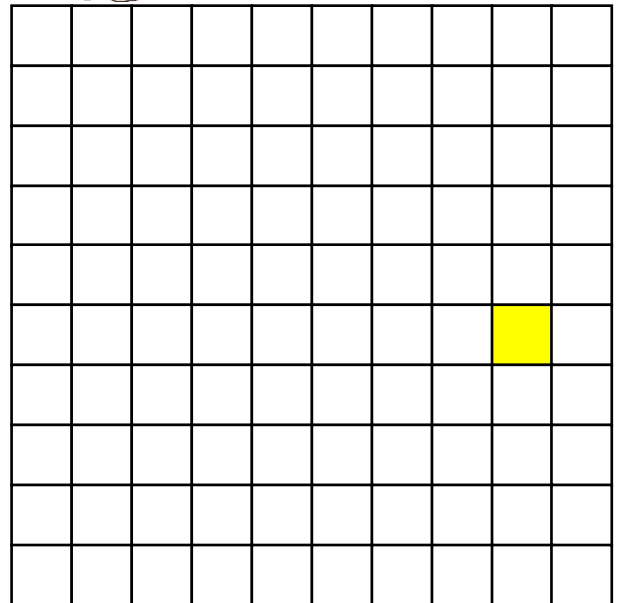
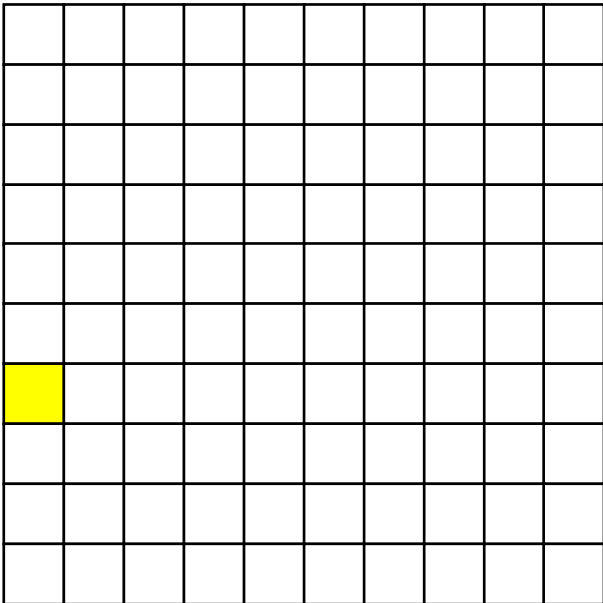
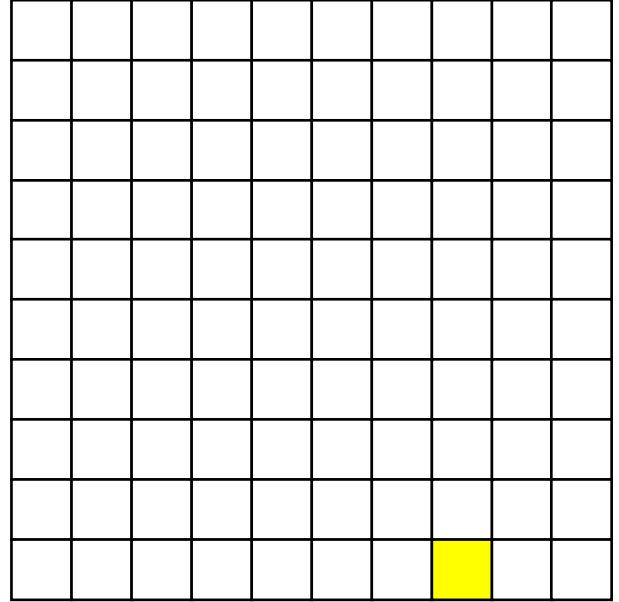
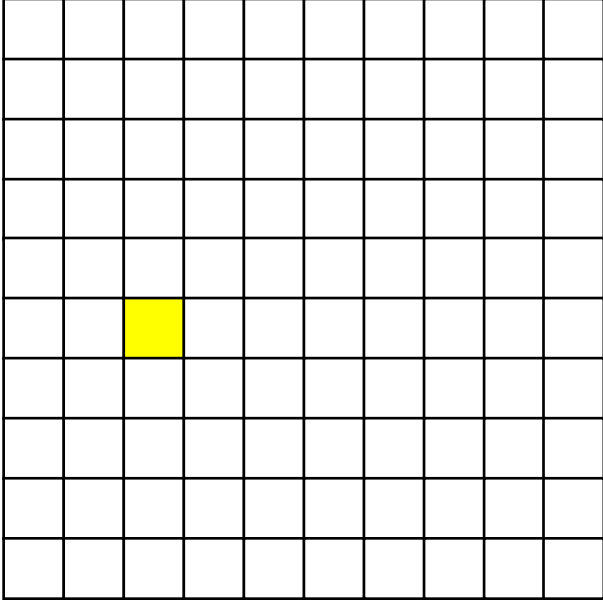
5  
9  
2  
4  
1



4  
6  
3  
6  
1









9



8



1



7



8



8



5



7



4



1



2



7



7



2



5



3



8



2

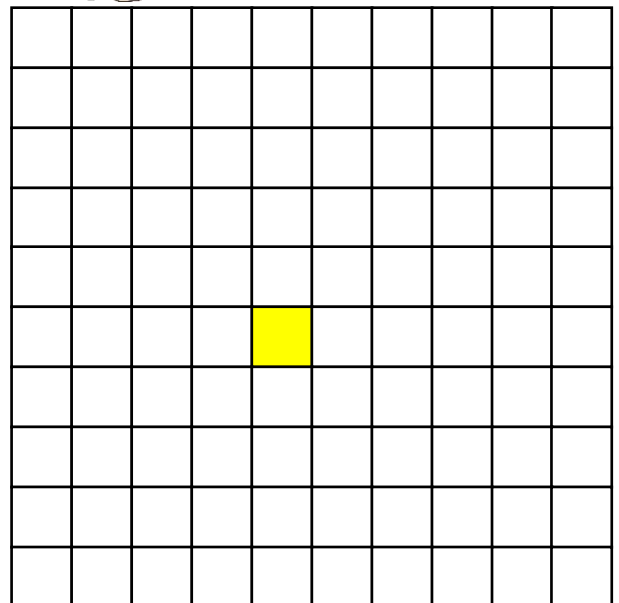
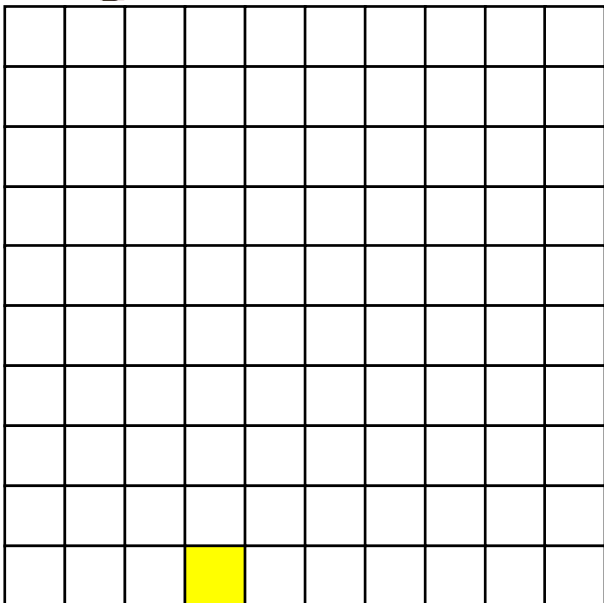
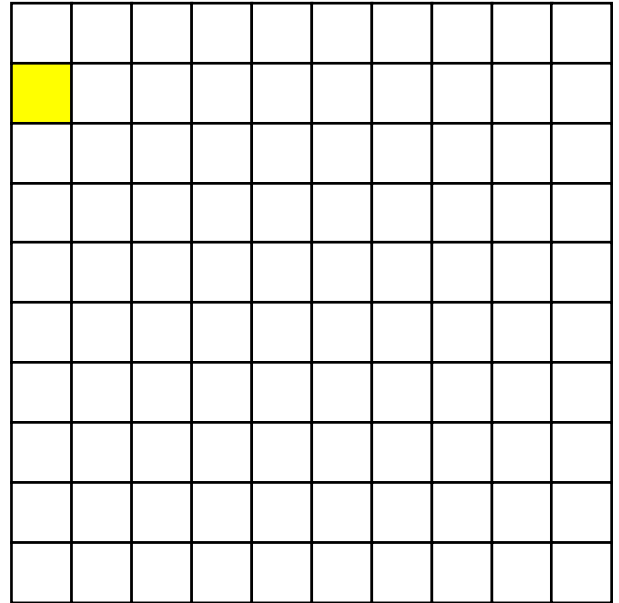
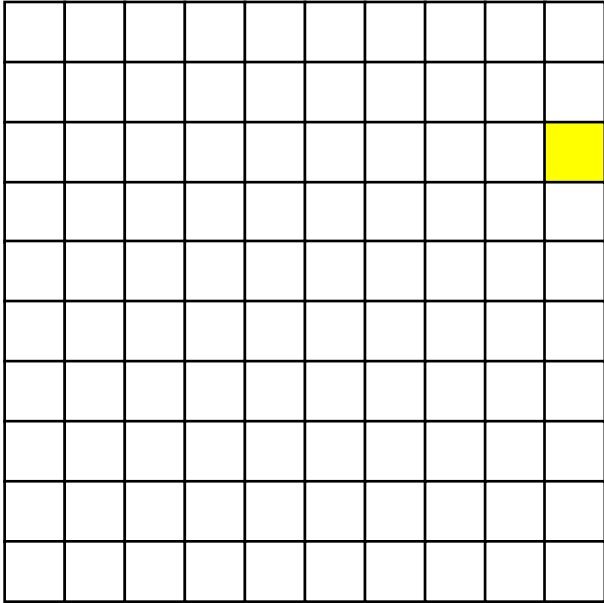


5



4





# Programmeerpakket Pasen

Help de paashaas met het bezorgen van de eieren.

## Activiteit 2 - Plattegronden

- \* Print een set pijlen (12) voor elk kind. Knip de pijlen los.
- \* Print de plattegronden en lamineer ze.
- \* Print de afbeeldingen van de paashaas, pagina 3, en geef elk kind 1 haas.

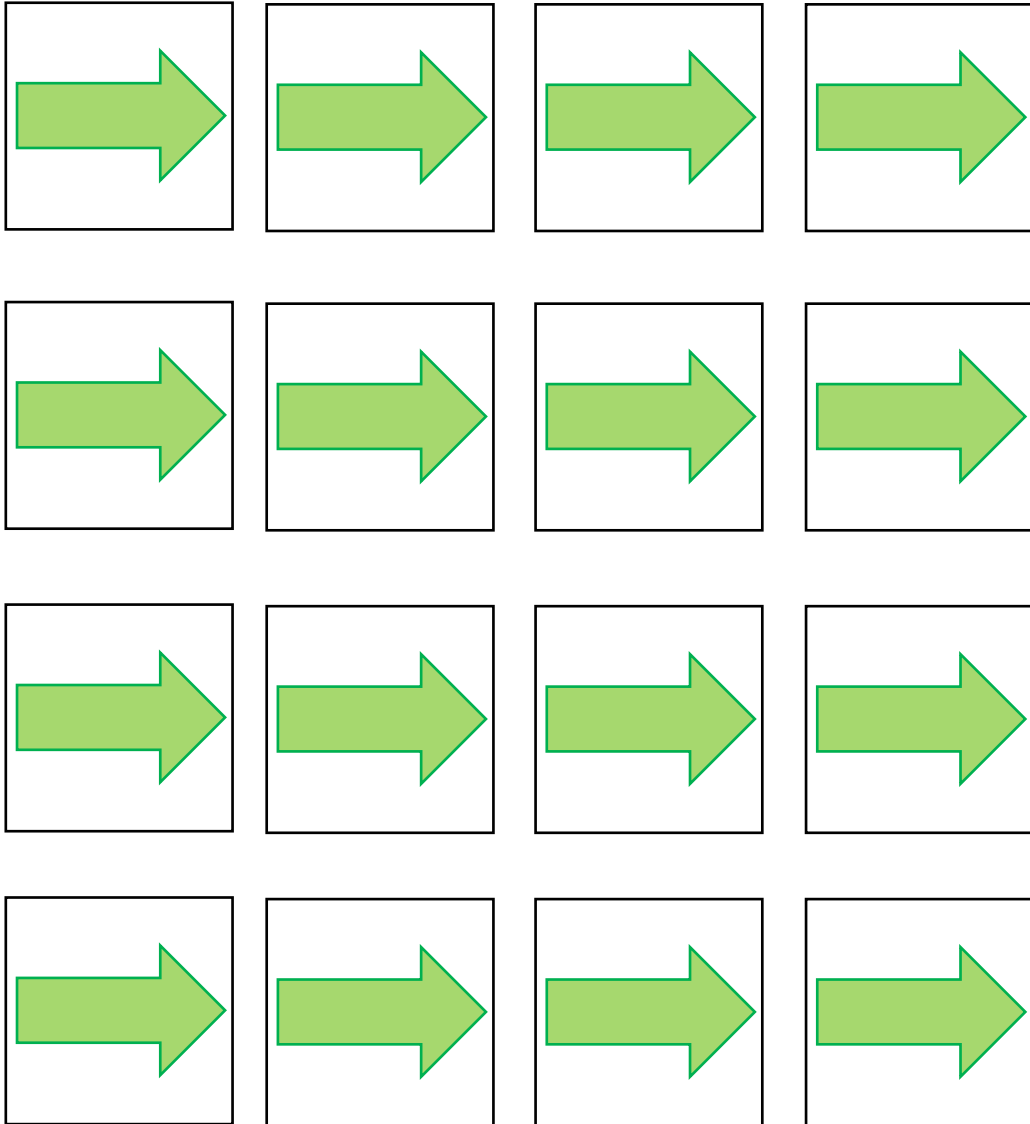
De kinderen leggen een plattegrond voor zich. Ze kijken naar de grijze route die de paashaas naar de eieren loopt. Ze leggen deze route met pijlen in de groene vakken onder op de kaart. Voor elk grijs vakje wordt een pijl gelegd. De pijlen kunnen in alle richtingen gedraaid worden. Als de pijlen er liggen, pakt het kind de paashaas en legt deze op de afgebeelde haas. Hij wijst de eerste pijl onderaan het blad aan en verplaatst de paashaas in de richting van deze pijl. Hij wijst vervolgens de tweede pijl aan en verplaatst de paashaas. Komt de paashaas door alle pijlen te volgen bij de eieren aan?

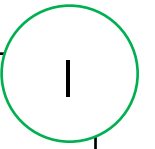
Voorbeeld: op kaart 1 liggen de volgende pijlen in de groene vakjes:

→	→	→	→	↓	↓
↓					

Veel plezier!  
[www.jufanke.nl](http://www.jufanke.nl)



















3



































