

Kraak de code!



Gebruik de kratenplank op een andere manier en leer de kinderen coderen! Een uitdagende, spannende opdracht. Wat zou er tevoorschijn komen?

De kinderen krijgen een blad met codes en pakken een lege, vierkante kratenplank. Ze kijken naar de getallen en kleuren in de bovenste rij en leggen de kraten op de kratenplank (ook in de bovenste rij).

Een wit vakje betekent : geen kraal, laat dit aantal pinnen leeg. Een gekleurd vakje betekent : leg dit aantal gekleurde kraten naast elkaar op de pinnen.

Bijvoorbeeld:

4	2	7	2	4
---	---	---	---	---

Dit rijtje betekent : laat vier pinnen (of spijkers) leeg, leg dan twee blauwe kraten, laat zeven pinnen leeg, leg weer twee blauwe kraten en laat vier pinnen leeg. Deze rij is klaar.

Op deze manier werken de kinderen alle rijen af. Er ontstaat een herkenbaar figuur op de kratenplank.

Deze download bevat codeeropdrachten bij het thema 'naar school'. Je vindt hier: een kleurpotlood, Kolletje (uit Kolletje gaat naar school) en een stuk meloen.

Veel plezier!

Juf Anke

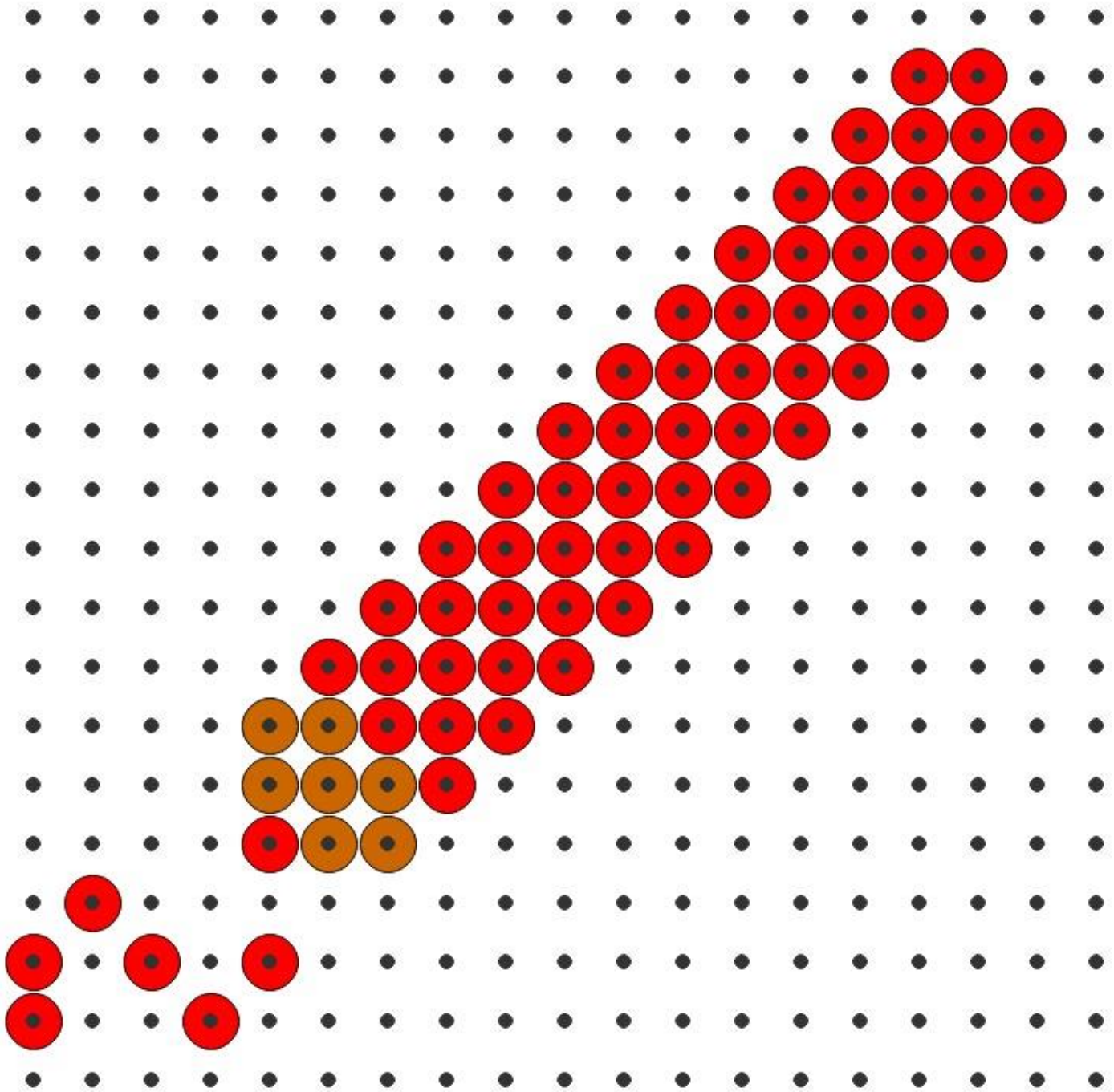
- www.jufankenl.nl -

Kraak de code!



19																		
15	2	2																
14	4	1																
13	5	1																
12	5	2																
11	5	3																
10	5	4																
9	5	5																
8	5	6																
7	5	7																
6	5	8																
5	5	9																
4	2	3	10															
4	3	1	11															
4	1	2	12															
1	1	17																
1	1	1	1	1	14													
1	2	1	15															
19																		

Kraak de code! oplossing



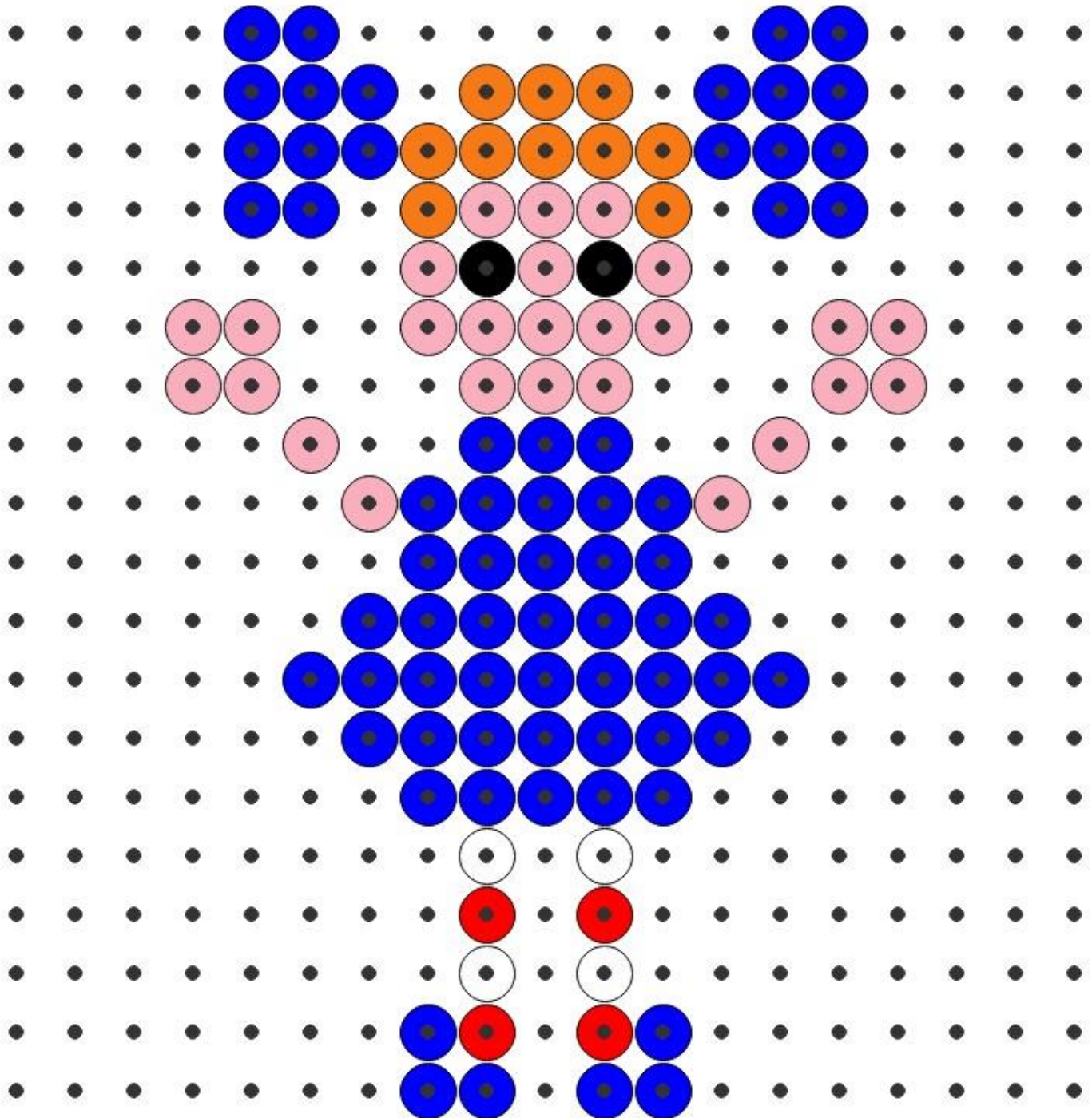
Kraak de code!



4	2	7	2	4															
4	3	1	3	1	3	4													
4	3	5	3	4															
4	2	1	1	3	1	1	2	4											
7	1	1	1	1	1	7													
3	2	2	5	2	2	3													
3	2	3	3	3	2	3													
5	1	2	3	2	1	5													
6	1	5	1	6															
7	5	7																	
6	7	6																	
5	9	5																	
6	7	6																	
7	5	7																	
8	1	1	1	8															
8	1	1	1	8															
8	1	1	1	8															
7	1	1	1	1	1	7													
7	2	1	2	7															

* De lichtgrijze kleur staat voor een witte kraal.

Kraak de code! oplossing



Kraak de code!



2	1	16																	
1	1	2	15																
1	1	1	2	14															
1	2	1	1	1	13														
1	1	5	12																
1	1	1	2	3	11														
1	1	7	10																
1	1	3	1	4	9														
1	1	9	8																
1	2	1	5	1	2	7													
1	1	1	3	2	5	6													
1	1	2	10	5															
2	1	2	1	1	6	1	1	4											
3	1	1	11	3															
3	1	3	1	1	2	1	5	2											
4	2	2	4	1	4	1	1												
6	1	3	5	3	1														
7	2	7	2	1															
9	7	3																	

Kraak de code! oplossing

