



Op pad in het bos

programmeeropdrachten thema sprookjes

* Print de rasters (pagina 2 en 7) en vergroot deze tot A3 formaat. Lamineer ze. Zet Sneeuwwitje of Roodkapje (een speelfiguur of kurk met afbeelding) op het vakje met de pijl rechtsonder. Sneeuwwitje en Roodkapje kijken met het gezicht in de richting die de pijl aangeeft.

* Print de routekaarten (pagina 3 en 4, 5 en 6, 8 en 9 en 10 en 11) **dubbelzijdig op stevig papier**. Op elke routekaart zie je pijlen op de voorkant en een afbeelding op de achterkant. Lamineer de kaarten.

Stap 1

De kinderen laten Roodkapje of Sneeuwwitje een willekeurige route door het bos lopen (over het raster). Hierna doen ze dit nog eens, maar nu tekenen ze de route eerst met een whiteboardmarker. Dit doen ze door een lijn te trekken of pijlen in de hokjes van het raster te tekenen. Deze pijlen geven de route weer. Roodkapje of Sneeuwwitje loopt de route door het bos.

Stap 2

Sneeuwwitje wandelt door het bos.

De kinderen pakken het raster met Sneeuwwitje en een routekaartje met pijlen (groene rand). Ze volgen de pijlen van links naar rechts en verplaatsen Sneeuwwitje pijl voor pijl door het bos. Uiteindelijk komt Sneeuwwitje bij een huisje. Wie zou hier wonen? De kinderen draaien de routekaart om en zien op de achterkant wie er in het huisje woont. Als ze maar niet bij de boze stiefmoeder aangekomen zijn!

Stap 3

Roodkapje is op weg naar oma. Ze loopt over het bospad.

De kinderen pakken een routekaartje met getallen en pijlen (rode rand). De routes staan hier verkort op weergegeven. Ze verplaatsen Roodkapje het aantal stappen in de aangegeven richting. Roodkapje komt bij een boom en ziet iets achter de boom. Wat zou ze zien? Is het de wolf of zijn het mooie bloemen om te plukken? De kinderen zien op de achterkant van het routekaartje wat Roodkapje heeft gezien. Hopelijk is het geen boze wolf!

De pijlen hebben de volgende betekenis:



rechtdoor, recht vooruit. Sneeuwwitje / Roodkapje loopt in de richting waarin ze staat. (Dit betekent dus niet altijd 'omhoog').



rechtsaf. Draai Sneeuwwitje / Roodkapje op haar plek (dus in het vak waar ze staat) een slag naar rechts.



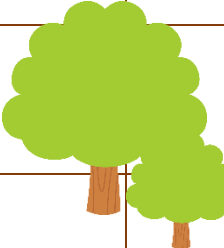

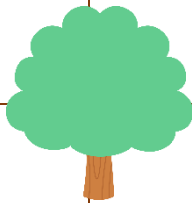



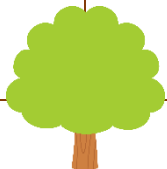




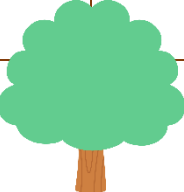
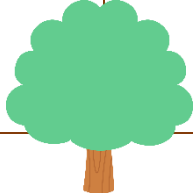




linksaf. Draai Sneeuwwitje / Roodkapje op haar plek (in het vak waar ze staat) een slag naar links.

Veel plezier! Juf Anke - www.jufanke.nl -

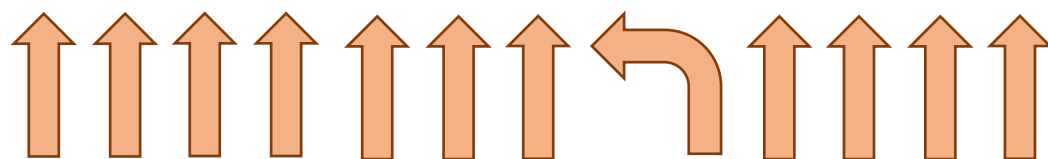
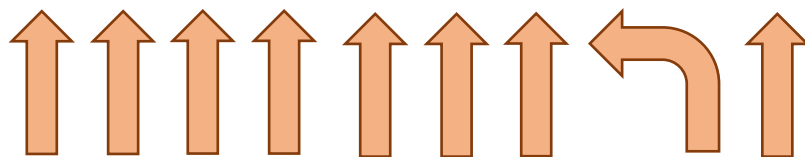
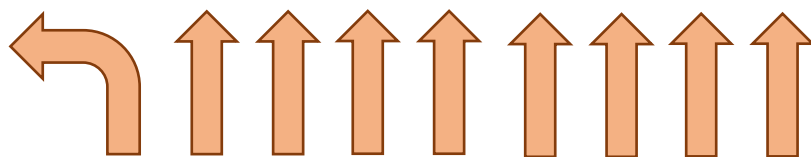
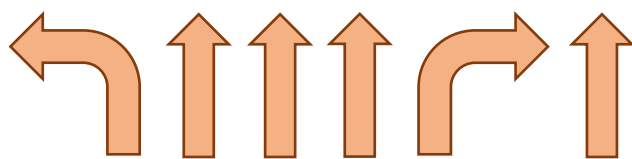
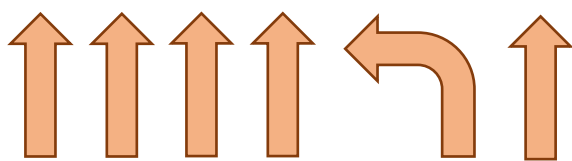




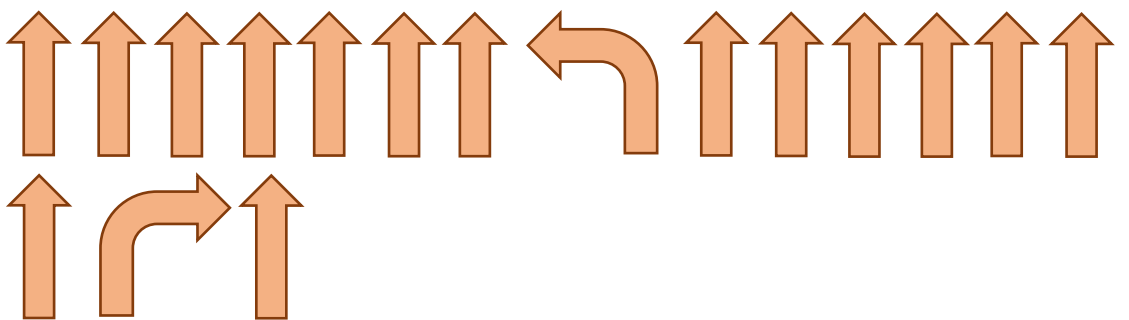
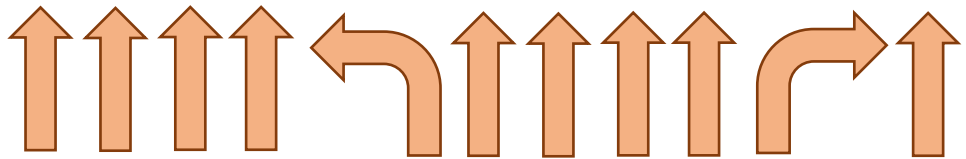
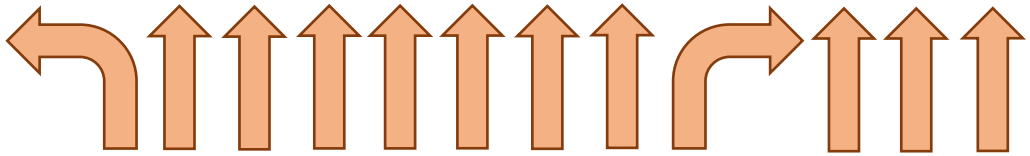
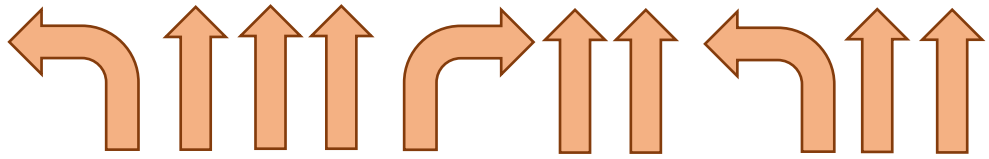
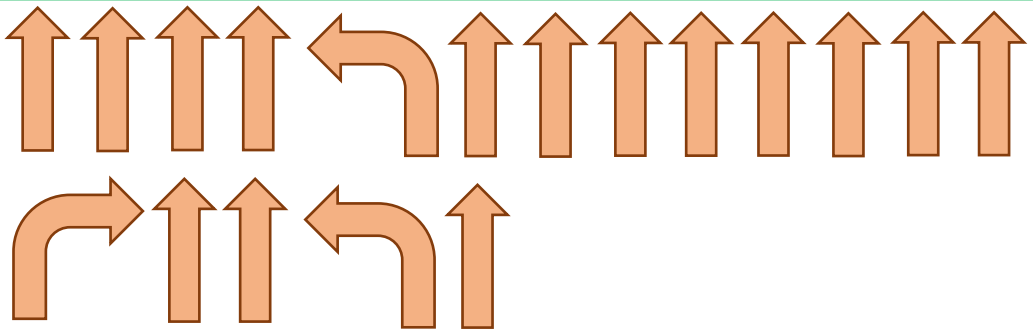
Op pad in het bos programmeren













Op pad in het bos programmeren

