

Kralenplankenpakket

Assepoester



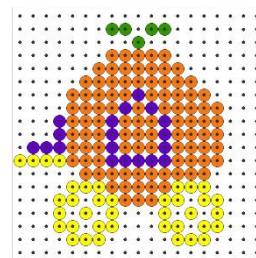
Leuk dat je het kralenplankenpakket gedownload hebt!
Dit pakket bevat drie verschillende opdrachten voor de kralenplank.

Kralenplankvoorbeelden

De klassieke kralenplankvoorbeelden. De kinderen leggen het voorbeeld na.

Spiegelen

De kinderen leggen de helft van het voorbeeld na op de kralenplank.
Ze spiegelen dit, zodat het hele kasteel tevoorschijn komt.
De lijn in het voorbeeld is de spiegellijn. Geef de kinderen eventueel een spiegel als hulpmiddel.



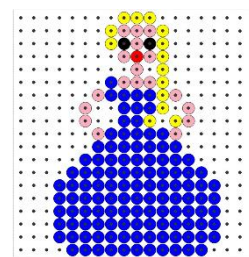
Kraak de code! - coderen

De kinderen pakken het blad met de code en een lege, vierkante kralenplank. Ze kijken naar de getallen en kleuren in de bovenste rij en leggen de kralen op de kralenplank (ook in de bovenste rij). Een wit vakje betekent: geen kraal, laat dit aantal pinnen leeg. Een gekleurd vakje betekent: leg dit aantal gekleurde kralen naast elkaar op de pinnen.

Bijvoorbeeld:

4	2	7	2	4
---	---	---	---	---

Deze rij betekent: laat vier pinnen (of spijkers) leeg, leg dan twee blauwe kralen, laat zeven pinnen leeg, leg weer twee blauwe kralen en laat vier pinnen leeg. Deze rij is klaar. Op deze manier werken de kinderen alle rijen af.



Veel plezier!

Juf Anke

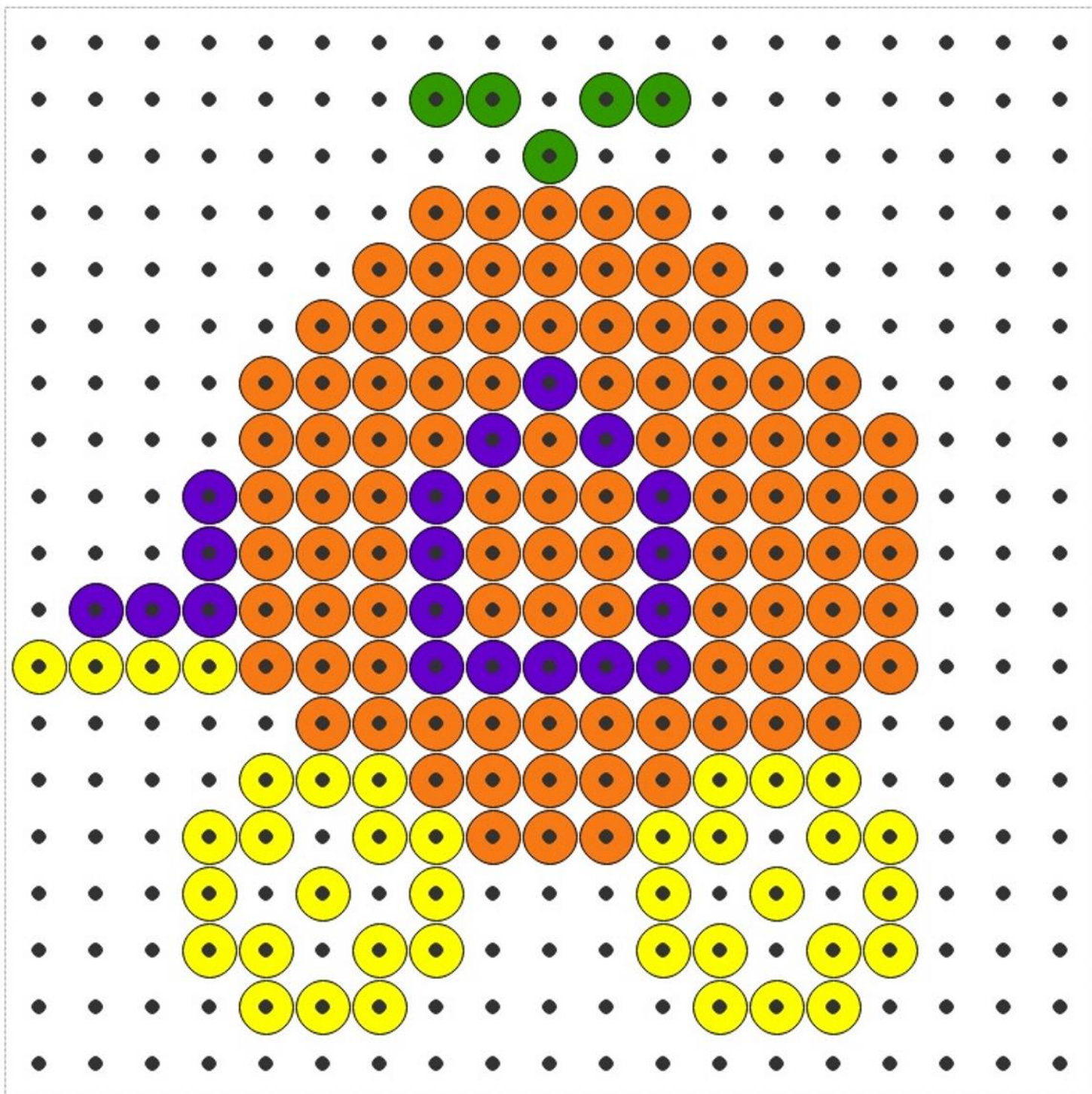
- www.jufanke.nl -



Kralenplankvoorbeeld Assepoeester



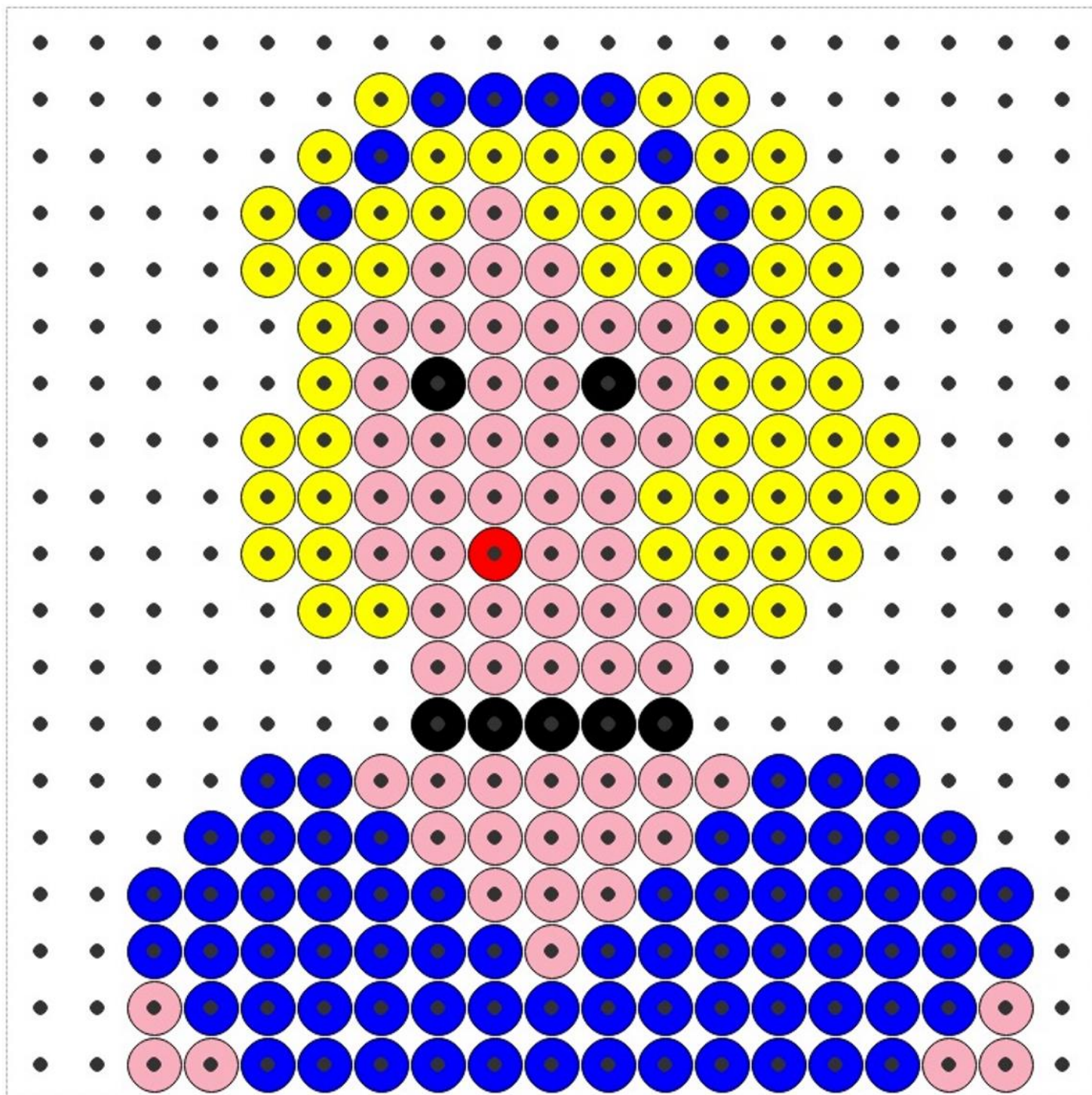
de koets



Kralenplankvoorbeeld Assepoester



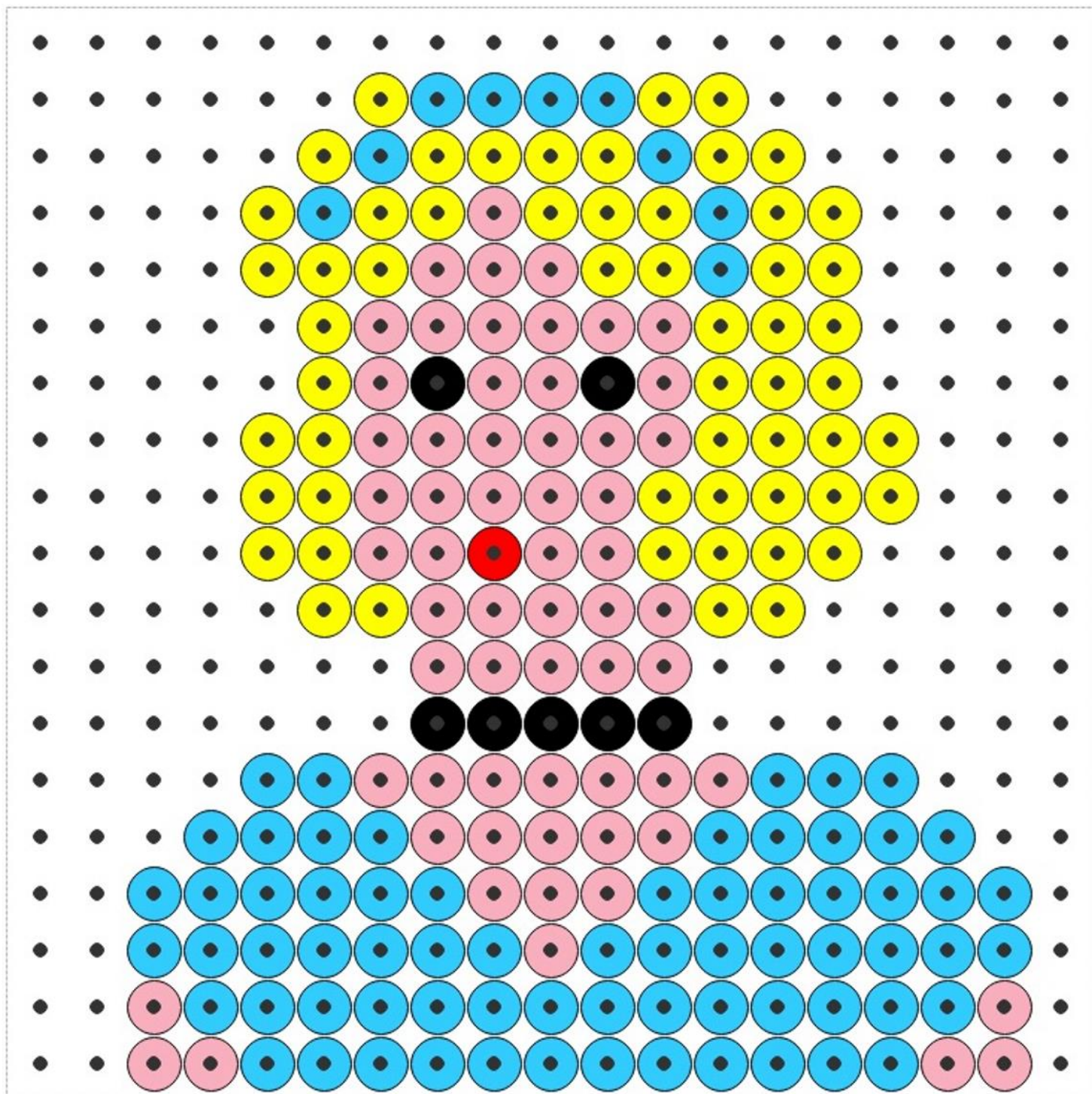
Assepoester (donkerblauw)



Kralenplankvoorbeeld Assepoeester



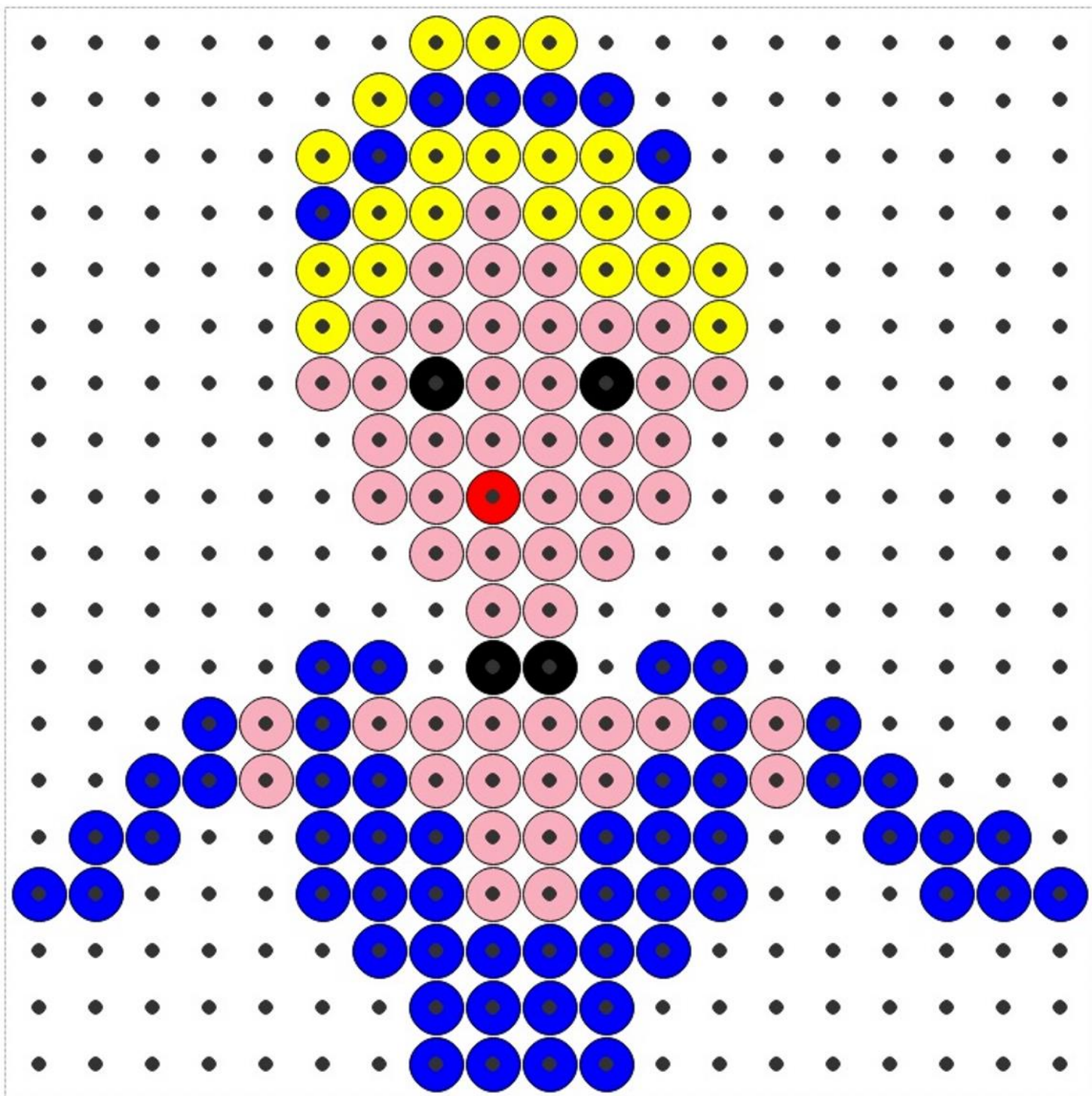
Assepoeester (lichtblauw)



Kralenplankvoorbeeld Assepoester



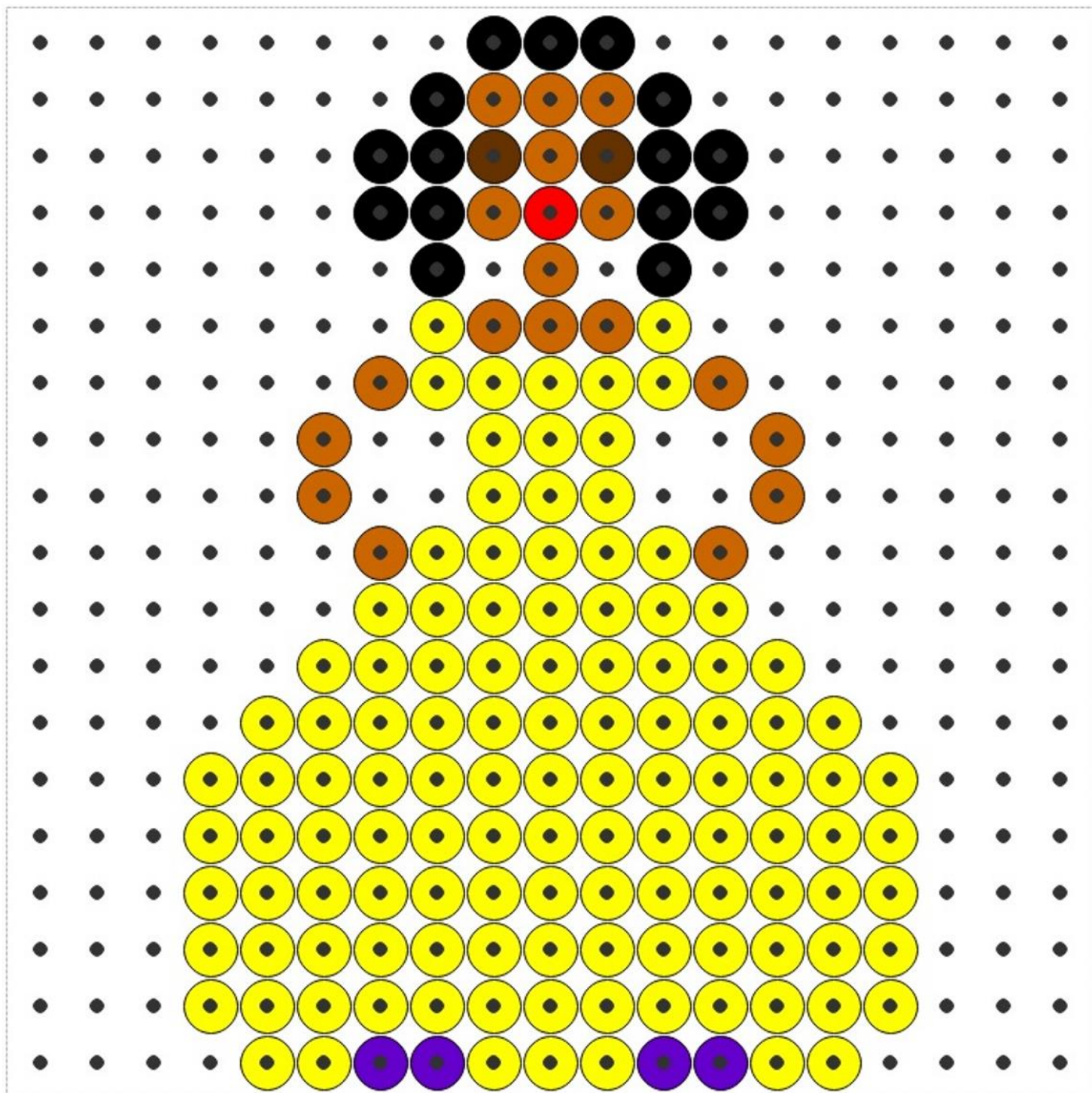
Assepoester (donkerblauw)



Kralenplankvoorbeeld Assepoeester



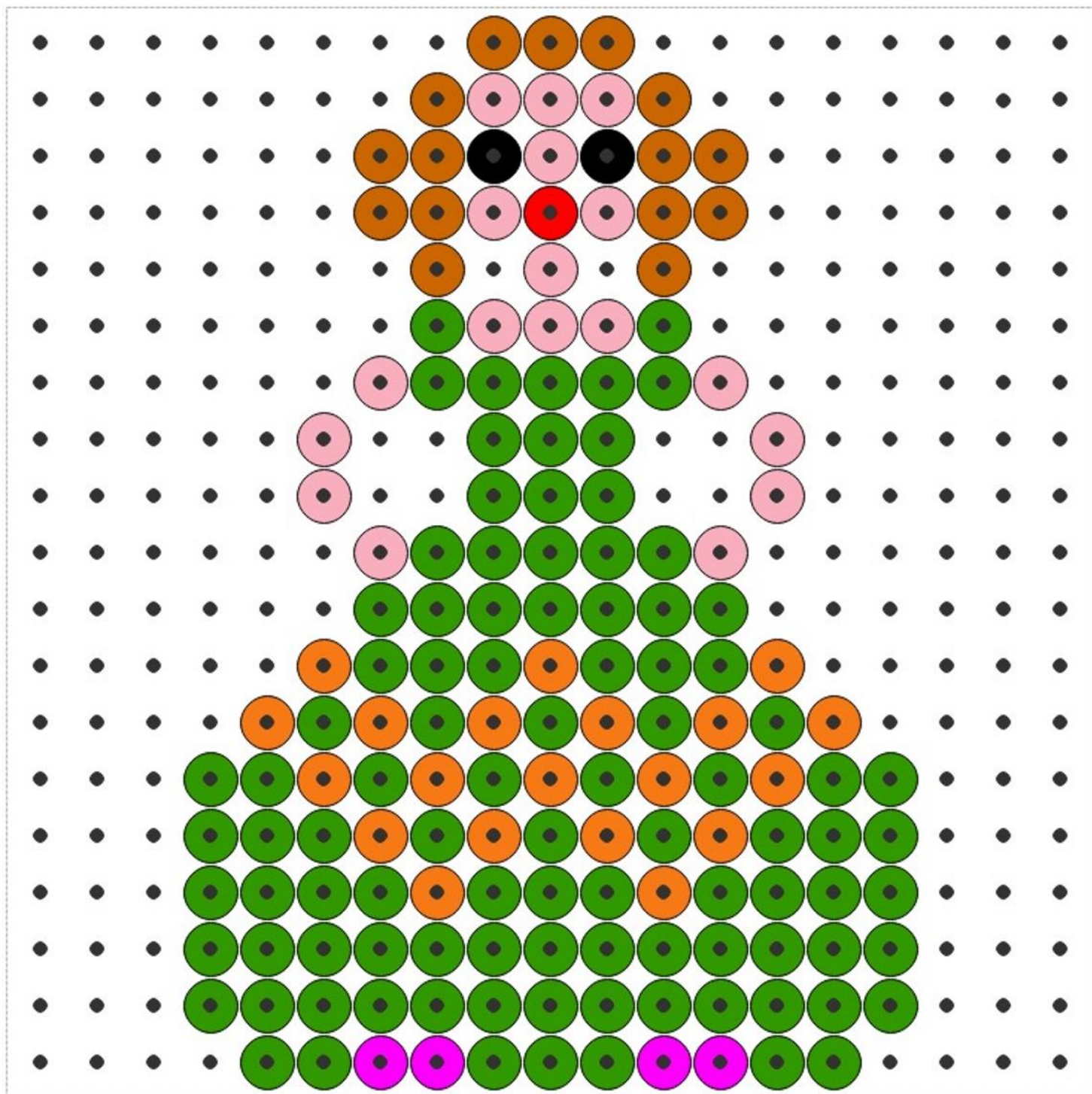
de prinses



Kralenplankvoorbeeld Assepoeester



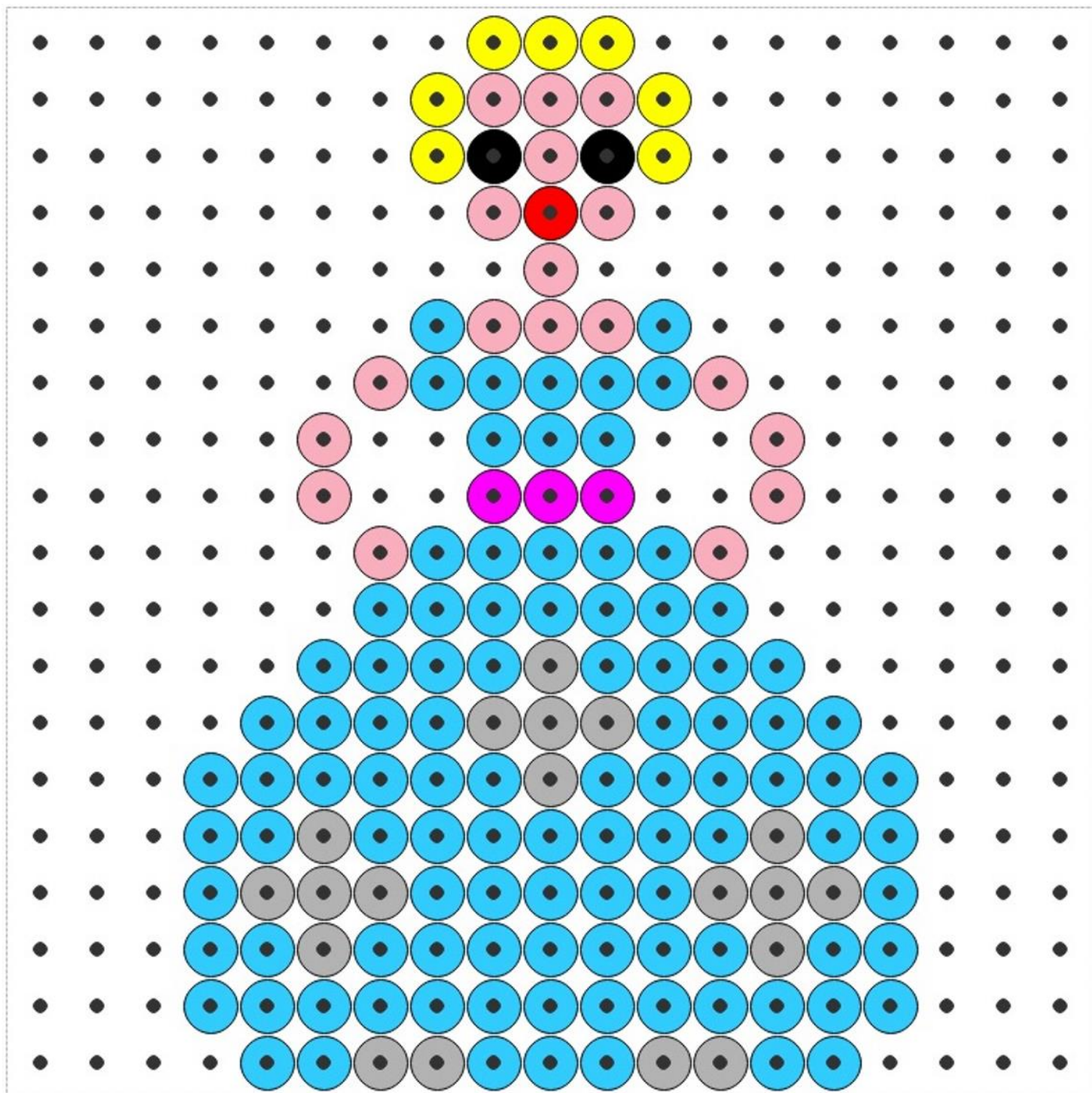
de prinses



Kralenplankvoorbeeld Assepoester



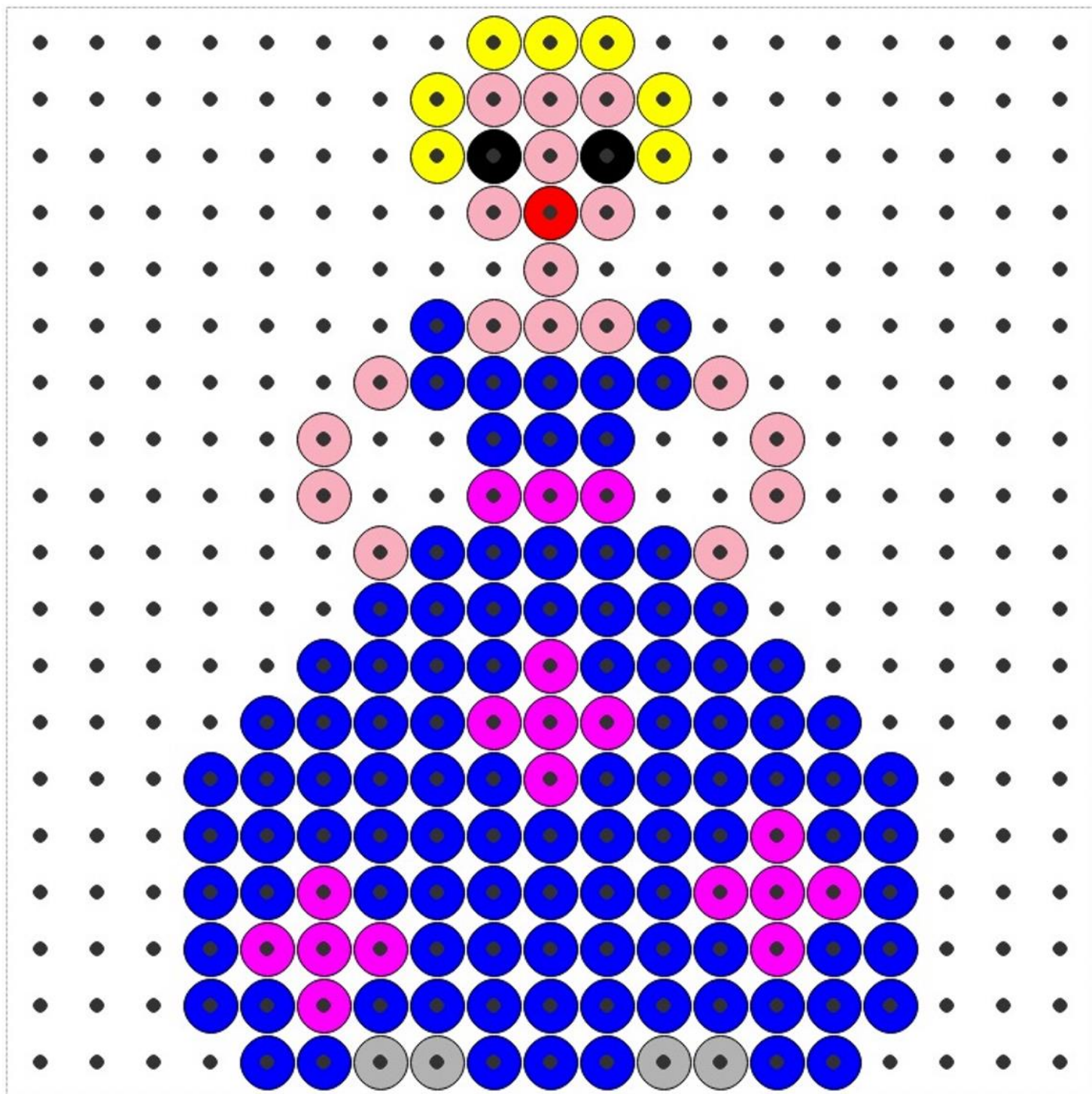
de prinses



Kralenplankvoorbeeld Assepoeester



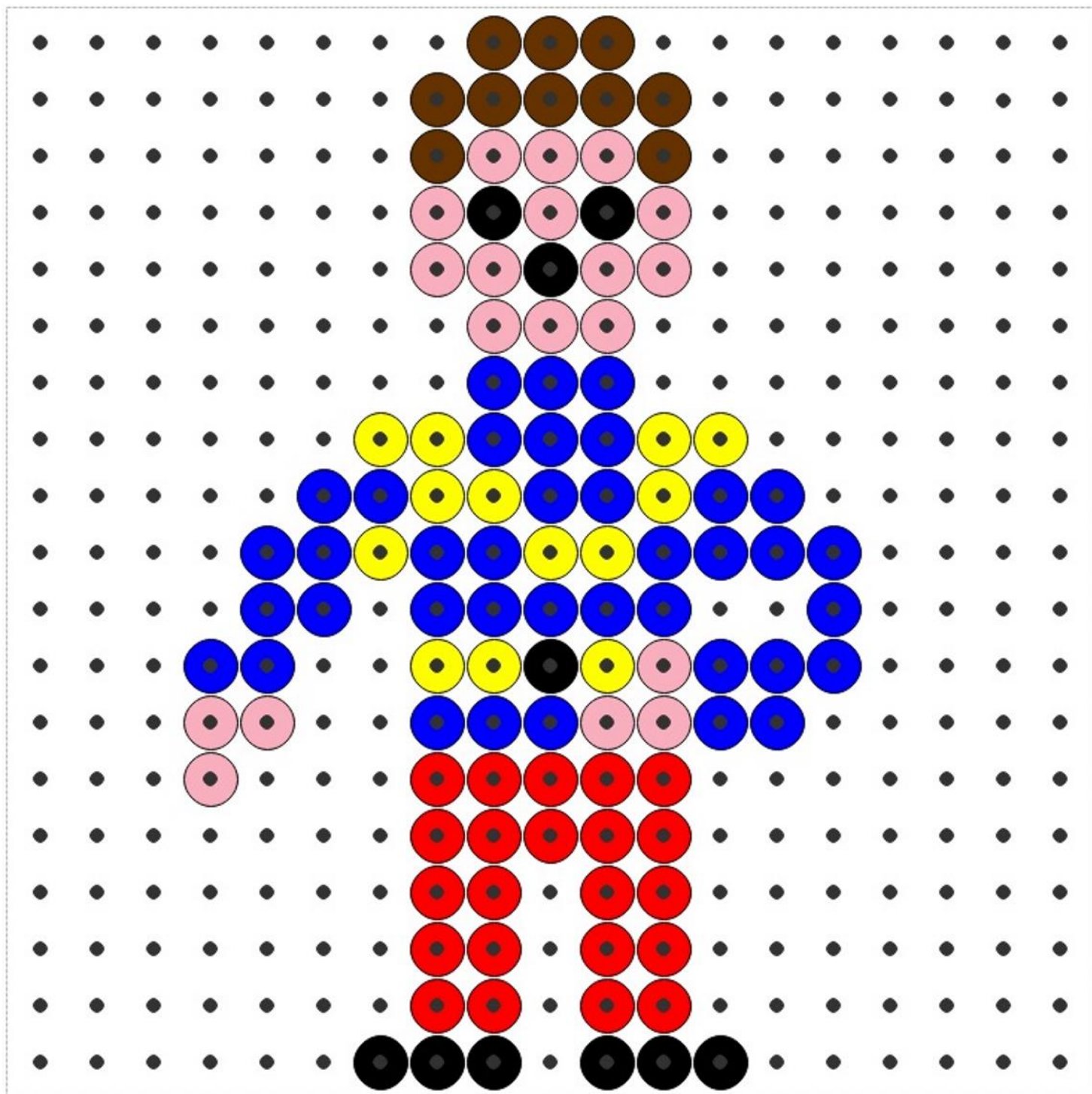
de prinses



Kralenplankvoorbeeld Assepoester



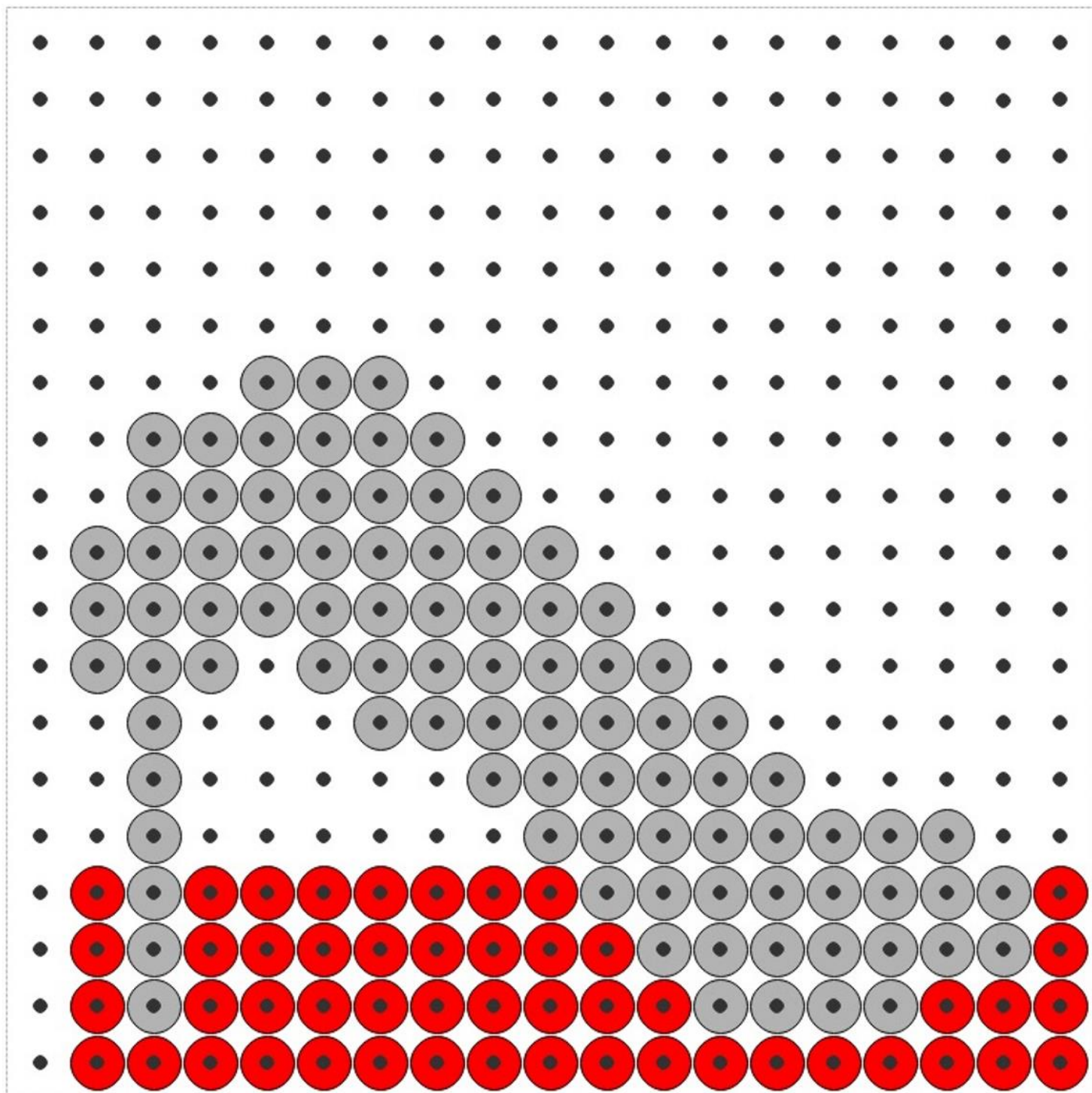
de prins



Kralenplankvoorbeeld Assepoeester



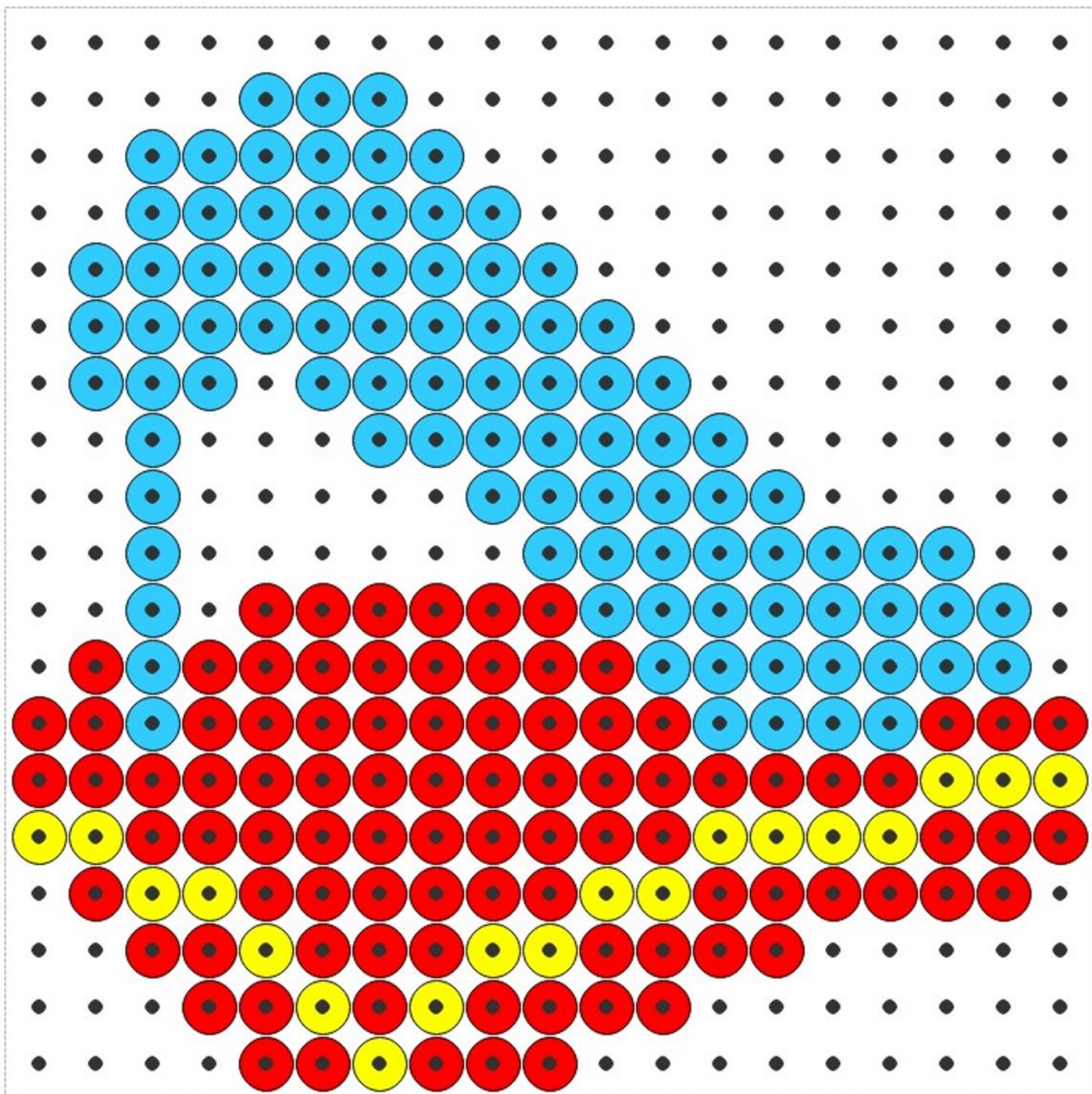
het glazen muiltje



Kralenplankvoorbeeld Assepoester



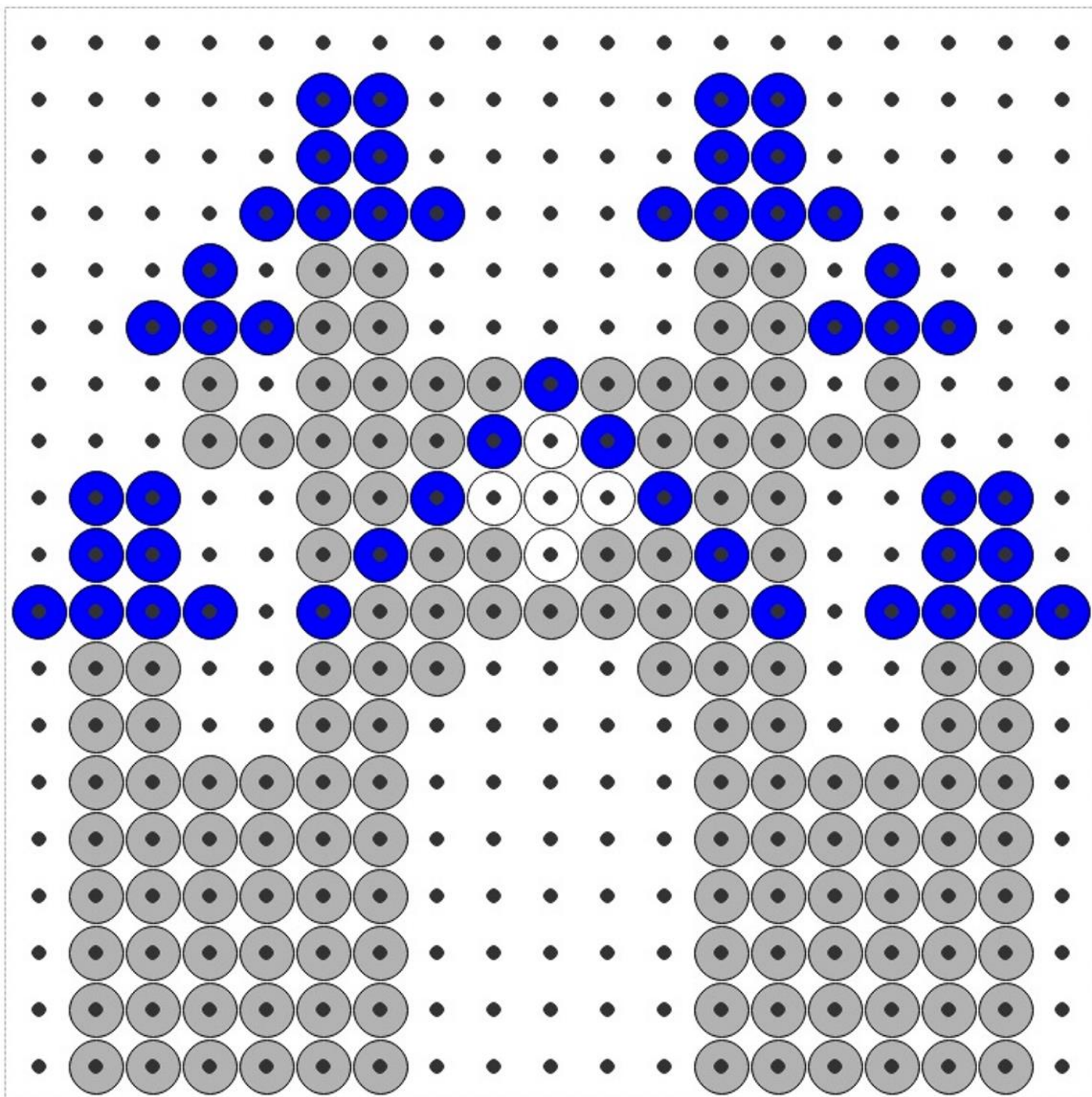
het glazen muiltje



Kralenplankvoorbeeld Assepoeester



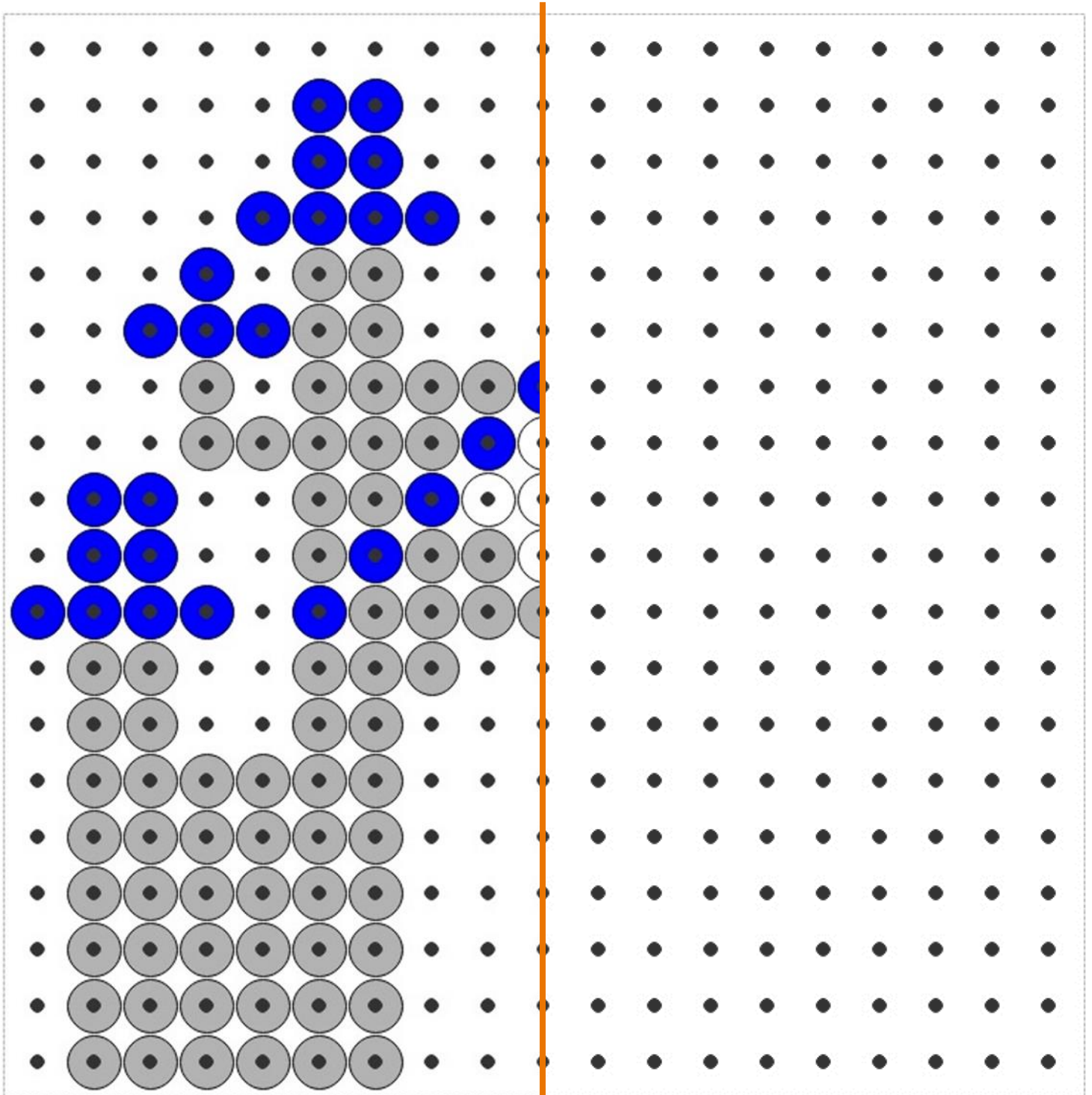
het sprookjeskasteel



Kralenplankvoorbeeld spiegelen



het sprookjeskasteel



Kraak de code! coderen



wie gaat er naar het bal?

8	3	8																	
7		3		7															
7						7													
8					7														
9				7															
7		3		7															
6		4			6														
5		2	3				5												
5		2	2					5											
6		5		6															
6	7	6																	
5	9	5																	
4	11	4																	
3	13	3																	
3	13	3																	
3	13	3																	
3	13	3																	
3	13	3																	
4	11	4																	

Kraak de code! oplossing



Assepoester!

