

Sprookjestocht

Spiegeltje, spiegeltje aan de wand... wie is de beste speurneus van het land?

Dit is een speurtocht door het dorp / de wijk. Je hebt er een ong. 2 uur voor nodig. Het is het meest ideaal om de tocht met 2 klassen tegelijk te lopen. Zo heb je meer kans op genoeg hulpouders die thuis een spel willen begeleiden.

De kinderen lopen in groepjes, onder begeleiding van een ouder, door de wijk. Ze speuren naar sprookjes. Bij verschillende huizen spelen de kinderen een spelletje. Hiermee verdienen ze een puzzelstukje. Alle puzzelstukjes samen vormen uiteindelijk een afbeelding van een sprookje.

Vorbereiding:

* Zoek hulpouders.

- voor elk groepje kinderen (4 a 5 kinderen per groepje) een hulpouder
- ouders die thuis een spelletje willen begeleiden (7 ouders). *Let op! Deze ouders moeten rondom de school wonen.*

* Kies hieronder 7 van de 10 spelletjes uit. Print deze sprookjeskaarten, met daarop de uitleg van de spelletjes, uit.

* Print de puzzelstukjes uit en lamineer ze eventueel.

* Print de posters uit die de ouders thuis ophangen, zodat de kinderen zien dat daar een sprookje is.

* Print de brief voor de ouders die een sprookje begeleiden uit.

* Geef elke ouder die een sprookje begeleidt een tas met daarin:

- de brief
- de poster voor op het raam / de deur of poort
- de sprookjeskaart met daarop de uitleg van zijn / haar spel
- 1 puzzelstukje van de puzzel (geef dit stukje meerdere malen, want de ouder moet ditzelfde stukje aan alle groepjes kunnen geven)
- de benodigdheden voor het spel (wanneer dit spullen zijn die ouders thuis misschien niet hebben)

* Maak groepjes. Vertel de ouders die de groepjes begeleiden in welk gebied ze mogen zoeken naar de sprookjes (welke straten) en hoeveel sprookjes er zijn.. Geef hen eventueel een plattegrond.



Veel plezier!

Beste ouder,

Fijn dat u wilt helpen bij onze sprookjestocht!

Deze vindt plaats op _____ a.s.

De kinderen komen vanaf _____ uur in groepjes bij u langs.

Ze kunnen aan een A4tje met een sprookjesafbeelding erop zien dat er bij u thuis een sprookje is.

* Hang dit A4tje daarom duidelijk zichtbaar op een raam, deur, poort... *

De kinderen spelen bij u een spelletje. Welk spelletje dat is en wat u daarvoor nodig heeft ziet u op de bijgevoegde spelletjeskaart.

Alle spelletjes hebben iets met een sprookje te maken.

Na afloop van het spel verdienen de kinderen een puzzelstukje. Zo verzamelen ze bij ieder huis een puzzelstukje waarmee ze een sprookjespuzzel kunnen maken.

De puzzelstukjes die u uit mag delen zijn ook bijgevoegd.

Tot _____ uur kunnen er groepjes kinderen komen. Het kan zijn dat niet alle groepjes bij u langskomen wegens tijdgebrek of omdat ze dit sprookjes misschien niet kunnen vinden...

Succes, veel plezier en alvast hartelijk bedankt voor de hulp!



De kikkerkoning

Nodig:

- een bal
- iets om de bal in te gooien (een teil, emmer, mand, basketbalring, korfbalpaal)
- een lijn waar de kinderen achter moeten staan (touw, springtouw, krijt)

Kennen jullie het sprookje van de Kikkerkoning?

De prinses speelde met haar gouden bal in de tuin van het paleis. Maar o jee, wat gebeurde er toen?

**Nu mogen jullie met de bal spelen. We gaan eens kijken of jullie goed kunnen mikken!
Probeer de bal, om de beurt, vanaf de lijn in de te gooien.**

Als je gegooid hebt, sluit je weer achteraan in de rij en daarna mag je nog een keer proberen.

Wie lukt het om de bal in de te gooien?

Als het een paar kinderen gelukt is, verdienen jullie aan het eind van het spel een puzzelstukje!





Klein Duimpje

Nodig:

- grote laarzen (of klompen)
- een parcours, met bijv. stoelen om tussendoor te zigzaggen, een touwtje om overheen te stappen

Klein Duimpje kon heel hard rennen toen hij de zeven mijls laarzen van de reus aanhad! Kunnen jullie ook lopen met de grote laarzen aan?

Stap om de beurt in de laarzen en leg het parcours af. Lukt het zonder te vallen en zonder uit de laarzen te stappen?

Dan verdienen jullie een puzzelstukje!



Efteling



Hans en Grietje

Nodig:

- ontbijtkoek of spekjes
- een touwtje

**Hans en Grietje liepen door het bos. Ze waren verdwaald. Maar... wat zagen ze toen?
Het snoephuisje!**

**Jullie mogen hier wat lekkers eten, maar... we maken het wel een beetje moeilijk.
Doe je handen op je rug en hap het lekkers van het touwtje. We doen dit om de beurt.**

Als het hele groepje klaar is, krijgen jullie een puzzelstukje.





Roodkapje

Nodig:

- een mandje
- 10 dingen voor oma, zoals een sinaasappel, een pak koekjes, een bosje bloemen...
- een theedoek
- een stopwatch / telefoon / horloge

Dit is het mandje van Roodkapje. Naar wie gaat Roodkapje met dit mandje?

We gaan dadelijk eens kijken wat Roodkapje naar oma gaat brengen.

Jullie mogen 1 minuut in het mandje kijken. Probeer de dingen die je ziet te onthouden.

Daarna gaat de theedoek weer over het mandje.

Hoeveel dingen kunnen jullie samen nog opnoemen?

**Als jullie goed jullie best doen,
verdienen jullie een puzzelstukje.**





Efteling
Sprockjesboom

De wolf en de 7 geitjes - pauze!

Nodig:

- iets lekkers
- ranja
- plastic bekertjes

**Weten jullie nog wat de geitjes deden, toen de wolf het huisje binnenkwam?
Ze verstopten zich vliegensvlug voor de wolf!**

**Jullie mogen even de ogen dicht doen en dan wordt hier ook iets verstopt.
Iets lekkers! Dat mogen jullie dadelijk gaan zoeken.**

Heb je het gevonden? Dan krijgen jullie ranja en een puzzelstukje!





Assepoester

Nodig:

- stoelen
- muziek

Assepoester kon goed dansen! Dat kunnen jullie vast ook! We gaan een stoelendans doen. De ouder die het groepje begeleidt mag ook meedoen.

Wanneer er toevallig 2 groepjes tegelijk komen, kunnen jullie samen stoelendansen. Hoe meer, hoe leuker!

Stoelendans in het kort: er staan stoelen in een kring met de rugleuningen naar elkaar toe. 1 Stoel minder dan het aantal kinderen. De muziek gaat aan, de kinderen lopen rond. Wanneer de muziek stopt moeten de kinderen snel gaan zitten. Wie geen stoel heeft is "af". Er wordt weer een stoel weggehaald en de dans gaat verder. Wie blijft er over?

Goed gedanst? Puzzelstukje verdiend!





Sneeuwitje

Nodig:

- de quiz

Spiegeltje, spiegeltje aan de wand... Wie is de slimste van het land?

Hoe goed kennen jullie de sprookjes? Weten jullie dit:

- * Wat stak Hans, in plaats van zijn vinger, iedere dag door de tralies voor de heks? **Een stokje**
- * Welk sprookje gaat over een keizer die heel veel kleren heeft? **De (nieuwe) kleren van de keizer**
- * Wat deed de wolf op zijn poot, zodat de geitjes dachten dat het hun moeder was? **Meel of verf**
- * Hoeveel jaren waren voorbij toen Doornroosje wakker gekust werd? **100**
- * Waarom lieten de ouders van Hans en Grietje hun kinderen verdwalen in het bos? **Ze waren arm**
- * Wat moest de kikker uit de Kikkerkoning doen om weer een prins te kunnen worden? **De prinses kussen (en uit haar bordje eten en naast haar aan tafel zitten)**
- * Hoe heet de meester van de Gelaarsde Kat? De markies van..... **Carrabas**
- * Hoe heten de laarzen waarmee de reus heel snel kan rennen? **7 mijls laarzen**
- * Niemand weet, niemand weet, dat ik heet! **Repelsteeltje**
- * Wat zou Repelsteeltje krijgen, in ruil voor het spinnen van goud? **De baby**
- * Waarin verstopte het jongste geitje zich? **In de klok**
- * Wat stopte de jager, uit Roodkapje, in de buik van de wolf? **Stenen**
- * Wat verloor Assepoester op het bal? **Haar glazen muiltje**

Goed nagedacht? Dan hebben jullie een puzzelstukje verdiend!





Tafeltje dek je

Nodig:

- een kleurendobbelsteen
- een tafel
- 6 (plastic) bordjes, bekertjes, servetten, messen, vorken, lepels

In het sprookje Tafeltje dek je, werd de tafel vanzelf gedekt! Het leek wel te komen door toverkracht. Eens kijken of wij hier ook een gedekte tafel tevoorschijn kunnen toveren.

Gooi met de kleurendobbelsteen. Kijk wat er bij de kleur hoort en zet allemaal 1 ding op tafel. Er staan dadelijk net zoveel bordjes, bekers, etc. als het aantal kinderen in het groepje.

Nu mag het volgende kind met de dobbelsteen gooien en weer mogen jullie iets op tafel zetten.

Is de tafel gedekt? Dan krijgen jullie een puzzelstukje.



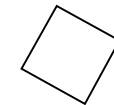
Rood = bordjes



Blauw = bekers



Groen = servetten



Paars = messen



Oranje = vorken



Geel = lepels





Zwaan-kleef-aan

Nodig:

- een parcours

Zet een leuk parcours uit, met bijv. stoelen waar de kinderen omheen moeten zigzaggen, iets om overheen te stappen / klimmen, iets om onderdoor te kruipen etc.

In het sprookje Zwaan-kleef-aan blijft iedereen die de zwaan aanraakt eraan plakken. Zo loopt er een lange rij mensen door de stad die steeds langer en langer wordt. Wij spelen nu een spelletje in een lange rij.

Eén kind begint en loopt het parcours. Als dit kind terug is, geeft hij/zij het volgende kind een hand en lopen ze samen het parcours. Als ze terugkomen, komt kind 3 erbij en lopen ze het parcours in een sliert van 3 kinderen en zo verder, tot iedereen aan de sliert zit.

Zijn er toevallig 2 groepjes. Speel het spel dan met z'n allen! Hoe lang kan de sliert worden, zonder dat we elkaar loslaten?

Gelukt? Dan verdienen jullie een puzzelstukje.





ANTON PIECK

De sprookjesboom

Allerlei sprookjes

Nodig:

- een voelzak met spullen die bij een sprookje horen, zoals een appel, spiegeltje, schoentje, erwt, koekjes, steentjes, kussentje, bordje

De heks voelde elke dag of Hans al dik genoeg was om opgegeten te worden.

Kunnen jullie goed voelen?

Om de beurt mogen jullie in de zak voelen. Als je denkt dat je iets vast hebt waarvan je weet wat het is, mag je het zeggen. We halen het uit de zak en kijken of het goed is. Klopt het?

Bij welk sprookje denken jullie dat dit voorwerp hoort?

Nu mag het volgende kind voelen en raden.

Hebben jullie goed gevoeld en geraden?

Dan hebben jullie een krabbel op jullie een puzzelstukje verdiend.





